### **BAB V**

### SIMPULAN DAN SARAN

### 5.1. Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

- 1. Aplikasi *canva* adalah aplikasi yang memudahkan dan mempercepat untuk mendesain grafis dan membuat video pembelajaran yang menarik. Keunggulan dari aplikasi ini bisa diakses menggunakan web dan Android, namun aplikasi ini memiliki kekurangan hanya bisa diakses secara online.
- 2. Kelayakan penggunaan media pembelajaran fisika berbasis video dengan aplikasi *canva* pada materi gelombang bunyi dikualifikasikan sangat layak dari validasi ahli materi dengan persentase 82% Sedangkan validasi ahli media dengan persentase 90% dengan kualifikasi sangat layak.
- 3. Tanggapan peserta didik terhadap media pembelajaran fisika berbasis video dengan aplikasi *canva* yang diujicobakan dengan persentase 92.20% dengan kualifikasi sangat layak.
- 4. Peningkatan pemahaman konsep fisika pada materi gelombang bunyi setelah peserta didik menggunakan media pembelajaran fisika berbasis video dengan aplikasi *canva* adalah tinggi, dilihat dari nilai gain rata-rata kelas sebesar 0,73.

### 5.2. Saran

Berdasarkan penelitian, pembahasan dan kesimpulan di atas, maka peneliti memberikan beberapa saran yaitu:

- 1. Pengembangan materi yang berbeda dengan aplikasi canva
- 2. Pengembangan desain pembelajaran yang lebih luas lagi.
- 3. Pengembangan media pembelajaran mesti disempurnakan lagi, agar bisa menghasilkan hasil produk yang terbaik dalam proses belajar mengajar.

### DAFTAR PUSTAKA

- Anwar, K., Rusdiana, D., Kaniawati, I., & Viridi, S. (2017). Profil Pembelajaran dan Pengajaran Fisika (Getaran-Gelombang) yang Sesuai Abad 21. *Paedagoria*, 8(2), 16–23.
- Anwar, K., Utami, L. S., & Alaa, S. (2023). A Decade of Implementation of Android Media in Physics Learning. 8(2), 200–212.
- Asmarnis, Yuhelman, N., & Murwindra, R. (2016). Media Dan Efektivitas Belajar Siswa Untuk Mewujudkan Pendidikan Yang Berdaya Saing Tinggi. *Jurnal Zarah*, 4(1), 34–46. file:///C:/Users/8/Downloads/171-Article Text-652-1-10-20170627.pdf
- Desvianti. (2020). Jurnal basicedu. Jurnal BASICEDU, 4(4), 1201–1211.
- Elvira Riana, A. (2018). Pengaruh Paparan Gelombang Bunyi Terhadap Respon Ikan Air Tawar. 110.
- Ernawati, I. (2017). Uji Kelayakan Media Pembelajaran Interaktif Pada Mata Pelajaran Administrasi Server. Elinvo (Electronics, Informatics, and Vocational Education), 2(2), 204–210. https://doi.org/10.21831/elinvo.v2i2.17315
- Fatmawati, F., Yusrizal, Y., & Hasibuan, Marhamah, A. (2021). Pengembangan media pembelajaran berbasis aplikasi android untuk meningkatkan hasil belajar IPS siswa. *Elementary School Journal Pgsd Fip Unimed*, 11(2), 134–143.
- Fauzi, A., & Radiyono, Y. (2013). Pengembangan Bahan Ajar Fisika Dasar I Berbasis Spreadsheet dengan Pendekatan Analitik dan Numerik. *Jurnal Materi Dan Pembelajaran Fisika*, *I*(1), 15–21.
- Firdausi, R. N., & Suchayo, I. (2021). Pengembangan LKPD Berbasis Kontekstual dalam Pembelajaran Fisika SMA Pada Materi Elastisitas Bahan. *PENDIPA Journal of Science Education*, 5(3), 351–358. https://doi.org/10.33369/pendipa.5.3.351-358
- Firmadani, F. (2020). Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Sebagai Inovasi Pembelajaran Era Revolusi Industri 4.0. *Prosiding Konferensi Pendidikan Nasional*, 2(1), 93–97. http://ejurnal.mercubuana-yogya.ac.id/index.php/Prosiding\_KoPeN/article/view/1084/660
- Fitriani, N., Okyranida, I. Y., & Setyowati, L. (2022). Pengembangan FLIPBOOK Berbasis Discovery Learning Berbantu Canva Pada Materi Usaha dan Energi. SINASIS Prosiding Seminar Nasional Sains, 3(1), 96–101.
- Hamzah, H., Utami, L. S., & Zulkarnain, Z. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Roda Putar Fisika Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar

- Siswa. *ORBITA: Jurnal Kajian, Inovasi Dan Aplikasi Pendidikan Fisika*, 5(2), 77. https://doi.org/10.31764/orbita.v5i2.1192
- Huda, A. K. (2022). Jurnal basicedu. *Jurnal Basicedu*, 6(4), 5877–5889. https://doi.org/10.31004/basicedu.v5i4.1230
- Huda, N., & Awrus, S. (2022). Pengembangan Media Audio Visual Berbasis Canva Dalam Pembelajaran Seni Rupa Dua Dimensi Kelas X Sma Adabiah Padang. *Serupa The Journal of Art Education*, 11(2), 153. https://doi.org/10.24036/stjae.v11i2.117005
- Indrawati, M. D. (2018). Pengembangan Instrumen Penilaian Literasi Sains Fisika Peserta Didik Pada Bahasan Gelombang Bunyi Di Sma Negeri 1 Gedangan Sidoarjo. *Jurnal Inovasi Pendidikan Fisika (JIPF)*, 07(01), 14–20.
- Indriani, U. (2021). Penggunaan Aplikasi Canva untuk Berbagai Kebutuhan Desain. Journal Computer Science Research and Its Development, 13(3a), 125–134.
- Istiqomah, I., Agustito, D., Sulistyowati, F., Yuliani, R., & Irsyad, M. (2021). Pelatihan Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Sparkol Videoscribe untuk Meningkatkan Kemampuan 3N (Niteni, Nirokke, Nambahi). *Community Empowerment*, 6(3), 464–471. https://doi.org/10.31603/ce.4425
- Kurniawati, T. D., Akhdinirwanti, R. W., & Fatmaryanti, S. D. (2021). Jurnal Inovasi Pendidikan Sains (JIPS). Jurnal Inovasi Pendidikan Sains (JIPS, 2, 32–41.
- Maydiantoro, A. (2019). Model-Model Penelitian Pengembangan (Research and Development). *Jurnal Metode Penelitian*, 10, 1–8.
- Puspitasari, A. D. (2019). Penerapan Media Pembelajaran Fisika Menggunakan Modul Cetak dan Modul Elektronik Pada Siswa SMA. *Jurnal Pendidikan Fisika*, 7(1), 17–25. http://journal.uin-alauddin.ac.id/indeks.php/PendidikanFisika
- Ramli, M. (2012). Media Teknlogi Pembelajaran. IAIN Antasari Press, 1–3.
- Resmini, S., Satriani, I., & Rafi, M. (2021). Pelatihan penggunaan aplikasi canva sebagai media pembuatan bahan ajar dalam pembelajaran bahasa Inggris. *Abdimas Siliwangi*, 4(2), 335–343. https://journal.ikipsiliwangi.ac.id/index.php/abdimassiliwangi/article/view/6859
- Saripudin, A., Rustiawan, D., & Suganda, A. (2009). *Praktis Belajar Fisika 3:* untuk Kelas XII SMA/MA Program IPA. Bukupaket.com
- Setiawan, B. A., & Jatmikowati, T. E. (2021). Pelatihan pengembangan bahan ajar handout berbasis aplikasi canva bagi guru di sma baitul arqom. *ABDI*

- *Indonesia*, *I*(1), 1–8. http://jurnal.unmuhjember.ac.id/index.php/ABDI/article/view/5232
- Sirait, R. (2020). *Fisika Gelombang*. 57–59. http://repository.uinsu.ac.id/9720/1/Diktat Fisika Gelombang Ratni Sirait.pdf
- Sri Erwinta, E., Isnaini, M., & Purmadi, A. (2018). Pengembangan Instrumen Assessment Keterampilan Proses Sainspada Materi Hukum Newton Di Man 2 Model Kota Mataram. *Pendekar: Jurnal Pendidikan Berkarakter*, *1*(1), 174. https://doi.org/10.31764/pendekar.v1i1.356
- Sugiyono. 2013. Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitaif, Kualitatif, dan R & D. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2014. Memahami Penelitian Kualitatif. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2018. Metode Penelitian Pendekatan Kualitatif, dan R & D. Bandung: Alfabeta.
- Sukarno, B. B. (2020). Gelombang Bunyi dan Cahaya. 1–51.
- Sulisttyarini, E. (2015). Pengembangan Bahan Ajar Fisika Sma Materi Gelombang Bunyi Berbasis Interactive Pdf.
- Sumartiwi, N. M., & Ujianti, P. R. (2022). Media Pembelajaran Audio Visual Berbasis Aplikasi Canva Pada Materi Keliling dan Luas Lingkaran. *Jurnal Pedagogi Dan Pembelajaran*, 5(2), 220–230. https://doi.org/10.23887/jp2.v5i2.47626
- Tafonao, T. (2018). Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa. *Jurnal Komunikasi Pendidikan*, 2(2), 103. https://doi.org/10.32585/jkp.v2i2.113
- Wisada, P. D., Sudarma, I. K., & Yuda S, A. I. W. I. (2019). Pengembangan Media Video Pembelajaran Berorientasi Pendidikan Karakter. *Journal of Education Technology*, 3(3), 140. https://doi.org/10.23887/jet.v3i3.21735



### Lampiran 1: Surat Permohonan Izin Penelitian



### UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MATARAM FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN

E-mail: fkip@ummat.ac.id Website: http://fkip.ummat.ac.id Jalan KH. Ahmad Dahlan No.1 Telp. (0370) 630775 Mataram

121/II.3.AU/FKIP-UMMAT/F/III/2023 Nomor

(Satu) Eksemplar Perihal Izin Penelitian

Kepada

Yth. Kepala SMAN 01 Ambalawi

Tempat

### Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Dengan hormat, mohon kiranya mahasiswa yang tersebut namanya di bawah ini dapat diperkenankan mengadakan penelitian dalam rangka penulisan Skripsinya dengan penjelasan sebagai berikut:

: Bunaiyah : 2019A1G004 NIM Program Studi Pendidikan Fisika

Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Berbasis Video dengan Aplikasi Canva pada Materi Gelombang Bunyi Judul

Tempat Penelitian : SMAN 01 Ambalawi

Demikian untuk maklum dan atas kerjasama yang baik diucapkan terima kasih.

Billahitaufik Walhidayah Wassalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Maranam, 21 Maret 2023

F Dr. Mahammad Nizaar, M.Pd.Si

### Tembusan:

- 1. Rektor UMMAT (sebagai laporan)
- Ketua Jurusan/ Program Studi
- Yang bersangkutan
- 4. Arsip

### Lampiran 2: Surat Keterangan Telah Melakukan Penelitian Di SMA Negeri 1 Ambalawi



### Lampiran 3: RPP (Rencana Pelaksanaan Pembelajaran

### RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

: SMA Negeri 1 Ambalawi Nama Sekolah

Mata Pelajaran : Fisika : XI/Genap Kelas/Semester : Gelombang Bunyi : 2 x 40 Menit Materi Pokok Alokasi Waktu

### A. TUJUAN PEMBELAJARAN

Setelah mengikuti kegiatan pembelajaran, peserta didik dapat (Menjelaskan dan mengalisis konsep gelombang bunyi serta menjelaskan cepat rambat gelombang bunyi).

### B. MEDIA PEMBELAJARAN DAN SUMBER BELAJAR

Media: Lembar kerja, Lembar penilaian, Video pembelajaran, LCD Proyektor. Sumber Belajar: Buku fisika kelas XI dan Internet.

C. KEGIATAI	N PEMBELAJARAN
Kegiatan	Deskripsi Kegiatan
Pendahuluar	Membuka dengan salam
	Melihat kondisi peserta didik dan ruangan kelas
	3. Mengajak untuk berdoa dan menyapa semoga sehat selalu
4	4. Mengecek kehadiran peserta didik
	5. Menyampaikan tujuan pembelajaran
	6. Memberi motivasi
Inti	Peserta didik diberi materi beserta contoh soal dan pembahasan yang dijelaskan dengan menampilkan media pembelajaran fisika berbasis canva     Menampil video pembelajaran dan penjelasannya     Memberi kesempatan pada peserta didik untuk mencatat     Melaksanakan kegiatan literasi     Memberi pertanyaan sesuai dengan IPK     Memberi kesempatan kepada peserta didik untuk menjawab     Memberi kesempatan mengajukan pertanyaan tentang hal yang belum dipahami     Memberi tanggapan tambahan atas tanggapan peserta didik
Penutup	Merangkum materi     Memberikan penugasan     Memberikan informasi materi yang akan dipelajari selanjutnya     Memberikan motivasi untuk tetap menjaga kesehatan dan
	semangat belajar
	5. Berdoa serta menutup dengan salam

### D. PENILAIAN

1. Penilaian sikap

: Pengamatan

2. Penilaian pengetahuan

: Tes Tertulis

3. Penilaian keterampilan

: Portofolio

Guru Maha Pelajaran

Muhlis, S,Si NIP.1977092002121004

Ambalawi,.....

Mahasiswa

Bunaiyah NIM. 2019A1G004

Mengetahui: Kepala SMA Negeri 1 Ambalawi

Drs H. Sanusi NIP.196412311991111004

Lampiran 4: Media Pembelajaran Fisika Berbasis Video Dengan Aplikasi *Canva* 







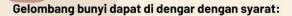
### **Gelombang Bunyi**

Gelombang bunyi adalah gelombang mekanik yang berbentuk longitudinal, yaitu gelombang yang arah rambatannya sejajar dengan arah getarannya.









- a. Adanya sumber bunyi.
- b. Memiliki medium rambat bunyi.
- c. Bunyi tergolong audiosonik









Klasifikasi gelombang bunyi berdasarkan frekuensinya terdiri atas:







### 1.Infrasonik

Infrasonik adalah bunyi dengan frekuensi < 20 Hz.





Bunyi ini dapat didengar oleh hewan seperti kelelawar dan lumba-lumba.











Selain itu, bunyi ini juga dimanfaatkan untuk USG (utrasonik) yang digunakan untuk mendiagnosa janin di dalam kandungan.









### Sifat-sifat gelombang bunyi sebagai berikut:

- 1.Refleksi (Pemantulan)
- 2.Refraksi (Pembiasan)
- 3.Interferensi (Perpaduan)
- 4.Difraksi (Pembelokkan/Penyebaran)
- 5.Dispersi gelombang
- 6.Dispolarisasi (Penyerapan arah getarnya)









### Hasil interferensi gelombang bunyiada dua:

1.Interferensi konstruktif (Saling menguatkan) Interferensi ini terjadi saat 2 gelombang bertemu pada fase yang sama.

2.Interferensi destruktif (Saling melemahkan) Interferensi ini terjadi saat 2 gelombang bertemu pada fase yang berlawanan.





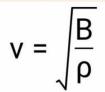


### Keterangan:

- Cepat rambat bunyi (m/s)
- E : Modul Young (N/m²)
- ρ : Massa jenis zat padat (kg/m³)



2.Cepat rambat bunyi pada medium cair:









### Keterangan:

- Cepat rambat bunyi (m/s)
- B : Modulud Bulk (N/m²)
- ρ : Massa jenis zat cair (kg/m³)







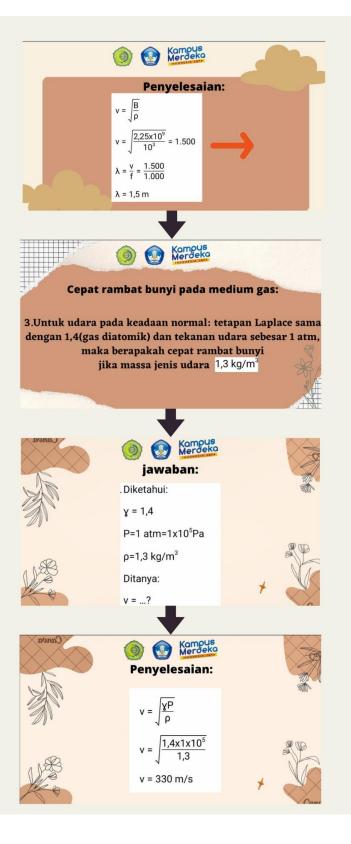
3.Cepat rambat bunyi pada medium gas:

$$v = \sqrt{\frac{\gamma RT}{Mr}}$$
 atau  $v = \sqrt{\gamma \frac{P}{\rho}}$ 













### Lampiran 5: Lembar Validasi Ahli Materi

# LEMBAR ANGKET VALIDASI MATERI

### A. Identitas

Bunaiyah Nama

: Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Berbasis Video Judul

dengan Aplikasi Canva pada Materi Gelombang Bunyi

### B. Tujuan

Tujuan angket ini adalah untuk mengukur kevalidan "Materi Pembelajaran Gelombang Bunyi"

### C. Petunjuk

- 1. Bapak/Ibu di minta memberikan penilaian dengan cara memberikan tanda(√) pada kolom yang telah tersedia.
- 2. Makna poin validasi adalah sebagai berikut:

1= (Tidak Setuju)

5= (Sangat Setuju) 3= (Cukup Setuju)

2= (Kurang Setuju)

4= (Setuju)

### D. Tabel Penilaian

No	Pernyataan	Penilaia				
140		5	4	3	2	1
1.	Kesesuaian KI dan KD		~			
2.	Kejelasan materi		d			
3.	Kejelasan bahasa	V				
4.	Kebenaran isi/konsep materi	V		1		
5.	Kedalaman materi			1		
6.	Kecukupan materi untuk penyampaian kompetensi		4			1
7.	Uraian materi			V	1	
8.	Materi mudah dipelajari dan dipahami		1			1
9.	Kesesuaian soal dengan materi	4	1			
10.	Penggunaan bahasan dalam soal " ! mendukung pilihan ganda	V				
	Total Skor					

E. Masukan Validator

Pen brez tribism menent sisnen dengan vegen / leater
marrie bri gurn - Materi d soul boart separti ppt

esimpulan
engembangan Media Pembelajaran Fisika Berbasis Video dengan Aplikasi anva pada Materi Gelombang Bunyi Dinyatakan:
Layak digunakan untuk penelitian
Layak digunakan untuk perbaikan
Tidak layak digunakan untuk penelitian yang besangkutan dengan saran/perbaikan sebagaimana terlampir
Mataram, 2.1 Marel 262
Validator
( partsnown M. D.)

# Lampiran 6: Lembar Validasi Ahli Media

	LEMBAR ANGKET VALIDASI N	/EDL								
1.1			1							
Nama : Rungiyah										
Nama : Bunaiyah  Judul : Pengembangan Media Pembelaisran Finite Data : Mila										
Judul : Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Berbasis Video dengan Aplikasi Canva pada Materi Gelombang Bunyi										
Tuju	ian	Iyı								
Tuju	an angket ini adalah untuk mengukur kevali	dan "N	Леdia	Pem	bela	aran				
Gelo	mbang Bunyi"			-	. Colu					
Petu										
1. B	apak/Ibu di minta memberikan penilaian	lengan	cara	me	mbei	ikan				
ta	inda(V) pada kolom yang telah tersedia.									
2. IV	flakna poin validasi adalah sebagai berikut:									
	1= (Tidak Setuju) 3= (Cukup Setuju) 2= (Kurang Setuju) 4= (Setuju)	5=	(San	gat S	etuju	)				
Instr	umen Penilaian									
No	Pernyataan		Pa	nilai	an					
		5	4	3	2	1				
1.	Kesesuaian suara dengan slide materi	V			-	*				
2.	Musik pengiring pembuka	-	V							
3.	Tampilan slide jelas	V								
4.	Kemenarikan tampilan	V	V							
5.	Jenis huruf jelas dan menarik		V							
6.	Ukuran huruf		~							
7.	Warna menarik		~							
8.	Pengaturan animasi slide	~								
9.	Kerapian desain slide	V								
10.	Media mudah dijalankan	10								
	Total Skor									
Moanl	can Validator									
Va	riarikan background elide Mo	ateri								
*****	***************************************									
				• • • • • •		***				
		-	-							

Kesimpulan	
Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Berba Canva pada Materi Gelombang Bunyi Dinyatakan:	asis Video dengan Aplikasi
Layak digunakan untuk penelitian	
Layak digunakan untuk perbaikan	
Tidak layak digunakan untuk penelitian dengan saran/perbaikan sebagaimana te	yang besangkutan rlampir
	Mataram, 21 Moret 2023
	Validator
	Zulkarnam, W.Si.)

Lampiran 7: Hasil Angket Tanggapan Peserta Didik Terhadap Media

No	No Nama peserta didik		idik Pernyataan								Jumlah	
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
1	Aang Qunaifik	5	4	5	5	5	5	4	5	5	4	47
2	Anggriani	5	4	5	5	5	5	4	5	4	5	47
3	Bulan	5	5	5	4	5	5	5	5	5	5	49
4	Fahri Saputra	4	4	4	5	4	4	5	5	4	4	43
5	Jasmine Pratiwi	5	5	5	5	4	5	4	5	5	5	48
6	Musmilah	5	4	5	5	4	4	4	5	4	5	45
7	Nurul Arifah	4	4	5	4	4	5	4	5	4	5	44
8	Pipit Apriani	5	4	5	4	5	5	4	5	5	5	47
9	Resti Wijaya	5	4	5	4	4	5	4	5	5	5	46
10	Yovita	5	4	5	5	4	4	4	5	4	5	45
	Nuranggriani Nuranggriani											
	<b>J</b> umlah	48	42	49	46	44	47	42	50	45	48	461



# Lampiran 8: Soal Pretest Dan Posttest

# **PRETEST**

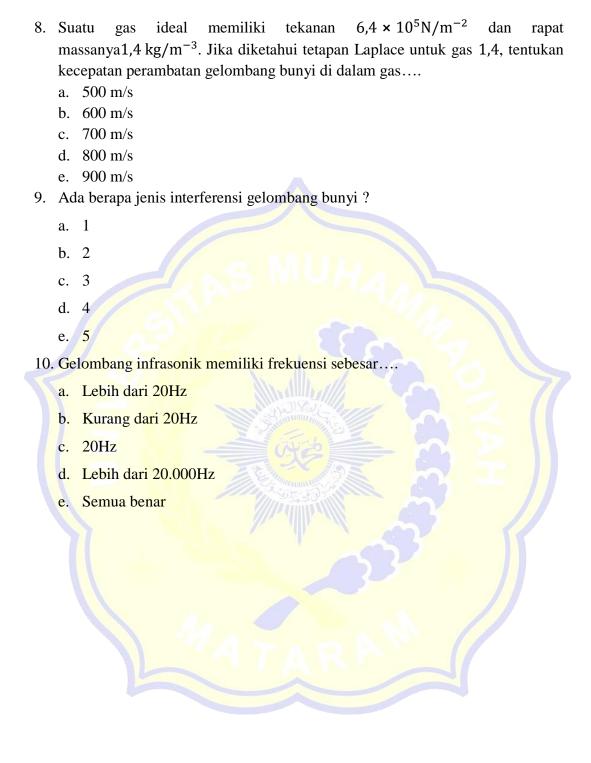
## **GELOMBANG BUNYI**

Na	ma	:
Nis		:
Ke	las	:
Bei	ika	n tanda (X) pad <mark>a salah satu jawabanyang anda</mark> anggap benar !
2.	Ada a. b. c. d. Per 1) 2) 3) 4) Gel a. b. c. d. e. e.	a berapa cepat rambat gelombang bunyi berdasarkan mediumnya ?
<i>J</i> .	ole	h manusia
	a. b.	Kurang dari 20 Hz 20 Hz – 2000 Hz
		Lebih dari 20.000 Hz
	d.	$2.000 \; Hz - 20.000 \; Hz$
	e.	20  Hz - 20.000  Hz

- 4. Hewan yang mampu mendengar bunyi infrasonik, kecuali..
  - a. Lumba-lumba
  - b. Laba-laba
  - c. Merpati
  - d. Anjing
  - e. jangkrik
- 5. Berikut ini kegunaan dari pemanfaatan gelombang:
  - 1) Sistem navigasi dengan bunyi pantul utrasonik
  - 2) Pada kamera digunakan untuk mendeksi jarak benda yang akan di foto
  - 3) Pada mobil untuk mendeksi jarak benda-benda yang ada di sekitar mobil
  - 4) Mengukur kedalaman laut diletakkan di bawah kapal

Dari informasi tersebut, pemanfaatan gelombang dalam teknologi yang sesuai dengan informasi tersebut adalah....

- a. Sonar
- b. Echocardiogram
- c. Terapi ultrasonik
- d. Pembersih ultrasonik
- e. Ultrasonografi
- 6. Waktu yang dibutuhkan gelombang bunyi untuk merambat dalam besi baja sepanjang 2 km! jika dianggap kerapatan baja 8.000 kg/m³ dan modulus elastisitasnya 2 × 10<sup>11</sup>N/m² adalah....
  - a. 1.000 m/s dan 1 Hz
  - b. 2.000 m/s dan 1.5 Hz
  - c. 3.000 m/s dan 2 Hz
  - d. 5.000 m/s dan 2,5 Hz
  - e. 7.000 m/s dan 3 Hz
- 7. Tentukan kecepatan perambatan gelombang bunyi di dalam air, jika diketahui modulus bulk air 1 × 10<sup>9</sup>Nm<sup>-2</sup> dan massa jenis air 10<sup>3</sup>kgm<sup>-3</sup>, tentukan pula panjang gelombangnya, jika frekuensinya 1 kHz....
  - a. 1.000 m/s dan 1 m
  - b. 1.500 m/s dan 1, 5 m
  - c. 2.000 m/s dan 2 m
  - d. 2.500 m/s dan 2,5 m
  - e. 3.000 m/s dan 3 m



## **POSTEST**

# GELOMBANG BUNYI

Nama	:
Nis	:
Kelas	:
Berika	an tanda (X) pada salah satu jawabanyang anda anggap benar !
ole a. b. c. d. e. 2. Ad a. b. c. d. e. 3. Pe 1) 2) 3) 4)	Lebih dari 20.000 Hz 2.000 Hz – 20.000 Hz 20 Hz – 20.000 Hz la berapa cepat rambat gelombang bunyi berdasarkan mediumnya?  1 2 3 4 5 rhatikan pernyataan berikut! Adanya sumber bunyi Memiliki medium rambat bunyi Bunyi tergolong audiosonik Gelombang bunyi merambat paling cepat pada zat gas dan paling lambat pada zat padat
	elombang bunyi dapat di dengar dengan syarat
a. b.	1, 2 dan 3 2, 3dan 4
	4,3 dan 1
	1,2 dan 4
e.	Semia benar

- 4. Hewan yang mampu mendengar bunyi infrasonik, kecuali..
  - a. Lumba-lumba
  - b. Laba-laba
  - c. Merpati
  - d. Anjing
  - e. jangkrik
- 5. Berikut ini kegunaan dari pemanfaatan gelombang:
  - 1) Sistem navigasi dengan bunyi pantul utrasonik
  - 2) Pada kamera digunakan untuk mendeksi jarak benda yang akan di foto
  - 3) Pada mobil untuk mendeksi jarak benda-benda yang ada di sekitar mobil
  - 4) Mengukur kedalaman laut diletakkan di bawah kapal

Dari informasi tersebut, pemanfaatan gelombang dalam teknologi yang sesuai dengan informasi tersebut adalah....

- a. Sonar
- b. Echocardiogram
- c. Terapi ultrasonic
- d. Pembersih ultrasonic
- e. Ultrasonografi
- 6. Waktu yang dibutuhkan gelombang bunyi untuk merambat dalam besi baja sepanjang 2 km! jika dianggap kerapatan baja 8.000 kg/m³ dan modulus elastisitasnya 2 × 10<sup>11</sup>N/m² adalah....
  - a. 1.000 m/s dan 1 Hz
  - b. 2.000 m/s dan 1.5 Hz
  - c. 3.000 m/s dan 2 Hz
  - d. 5.000 m/s dan 2.5 Hz
  - e. 7.000 m/s dan 3 Hz
- 7. Gelombang infrasonik memiliki frekuensi sebesar....
  - a. Lebih dari 20Hz
  - b. Kurang dari 20Hz
  - c. 20Hz
  - d. Lebih dari 20.000Hz
  - e. Semua benar

- 8. Tentukan kecepatan perambatan gelombang bunyi di dalam air, jika diketahui modulus bulk air  $1 \times 10^9 \text{Nm}^{-2}$  dan massa jenis air  $10^3 \text{kgm}^{-3}$ , tentukan pula panjang gelombangnya, jika frekuensinya 1 kHz....
  - a. 1.000 m/s dan 1 m
  - b. 1.500 m/s dan 1, 5 m
  - c. 2.000 m/s dan 2 m
  - d. 2.500 m/s dan 2,5 m
  - e. 3.000 m/s dan 3 m
- 9. Suatu gas ideal memiliki tekanan 6,4 × 10<sup>5</sup>N/m<sup>-2</sup> dan rapat massanya1,4 kg/m<sup>-3</sup>. Jika diketahui tetapan Laplace untuk gas 1,4, tentukan kecepatan perambatan gelombang bunyi di dalam gas....
  - a. 500 m/s
  - b. 600 m/s
  - c. 700 m/s
  - d. 800 m/s
  - e. 900 m/s
- 10. Ada berapa jenis interferensi gelombang bunyi?
  - a.
  - b. 2
  - c. 3
  - d. 4
  - e. 5

# Lampiran 9: Kunci Jawaban Prettest Dan Posttests

# 1. Prettest

No	Kunci
Soal	Jawaban
1	C
2	A
3	E
<u>4</u> <u>5</u>	С
5	A
6	D
7	A
8	D
9	В
10	В

# 2. Posttest

No	Kunci
Soal	Jawaban 🏻
1	Е
2	C
3	A C
4 5	С
5	A
6	D
7	В
8	A
9	D
10	В

Lampiran 10: Dokumentasi Uji Media









Lampiran 11: Lembar Konsultasi Skripsi

### LEMBAR KONSULTASI

### SKRIPSI

"PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN FISIKA BERBASIS VIDEO DENGAN APLIKASI CANVA PADA MATERI GELOMBANG BUNYI"

Nama : BUNAIYAH

Nim : 2019A1G004

Jurusan : PENDIDIKAN FISIKA

Program Studi : PENDIDIKAN FISIKA

Dosen Pembimbing : II. Linda Sekar Utami, M.PFsis

No	Hari/Tanggal	Materi	Tanda Tangan
1.	le Nei gors	Semua Sata desimal 2 atau 3 ap. (2 angla St belakens koma)	Alif
2.	17. Mei 2013	- Vri Lampiran Pruency garis princepir quartie Semua wilah aring mirne	Huf.
3.	19 Mei 2023	Acc -> langut lee pent;	flup

### LEMBAR KONSULTASI

### SKRIPSI

# "PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN FISIKA BERBASIS VIDEO DENGAN APLIKASI CANVA PADA MATERI GELOMBANG BUNYI"

Nama

: BUNAIYAH

Nim

: 2019A1G004S

Jurusan

: PENDIDIKAN FISIKA

Program Studi

: PENDIDIKAN FISIKA

Dosen Pembimbing : I. Dr. Khairil Anwar, M.Pd., Si

No	Hari/Tanggal	Materi	Tanda Tangan
1.	23/5 223	BOB 1> perhander' Sister  per	An
2.	23/5 2023	BABJ - Teori Canva churalla secama ymm saga	An
3.	12/ 5 2m3	Pars III - subil Takep?  I So ye sesua  Og Lagla persebbeng	4