#### **BAB V**

#### SIMPULAN DAN SARAN

#### 5. 1 Simpulan

Penelitian dan pengembangan ini menghasilkan produk media pembelajaran berupa media video animasi. Model pengembangan yang digunakan dalam penelitian ini adalah model ADDIE (Analisis, desain, development, implementation & evaluation). Materi yang dibahas dalam pengembangan media video animasi adalah materi pecahan biasa operasi hitung penjumlahan, pengurangan, perkalian, dan pembagian.

Hasil penilaian oleh ahli materi mengenai kelengkapan atau kualitas materi pada media video animasi memperoleh nilai rata-rata 84% dengan kategori sangat valid. Sedangkan penilaian oleh ahli media video animasi memperoleh nilai rata-rata 86% dengan kategori sangat valid. Sedangkan perolehan yang di dapat berdasarkan uji kepraktisan yang diperoleh hasil respon siswa kelas IV A SDN 1 Midang mendapatkan nilai persentase 90,60% dengan kriteria skor sangat praktis dan hasil respon siswa kelas IV B SDN 1 Midang mendapatkan nilai persentase 90,76% dengan kriteria skor sangat praktis. Setelah dilakukan perhitungan berdasarkan kriteria dari jawaban siswa pada tahap uji coba lapangan ini menghasilkan skor rata-rata pretest 48,6 dan skor posttest 88 yang menunjukkan hasil belajar siswa meningkat setelah menggunakan media video animasi, kemudian untuk N-Gain skor memperoleh 0,76 yang termasuk dalam kategori tinggi, kemudian dikalikan 100% sehingga menghasilkan 76% yang

dimana apabila dimasukan ke dalam data kualitatif termasuk ke dalam kriteria "Sangat Efektif". Jadi dapat disimpulkan berdasarkan data yang diperoleh terhadap hasil belajar siswa kelas IV B di SDN 1 Midang materi pecahan biasa memperoleh rata-rata hasil belajar 76 dan termasuk dalam kategori "Sangat Efektif"

#### 5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian pada media yang peneliti kembangkan, adapun saran yang dapat peneliti sampaikan pada penelitian selanjutnya ialah:

#### 1. Untuk peneliti selanjutnya

Diharapkan dengan adanya hasil belajar penelitian ini bisa menjadi refrensi untuk membantu peneliti selanjutnya agar lebih baik lagi dari penelitian ini.

#### 2. Untuk sekolah

Sekolah diharapkan dapat memberikan wawasan yang luas untuk kedepannya supaya guru dapat mengembangkan media pembelajaran yang inovatif.

#### 3. Untuk pendidik

- a. Media animasi ini di harapkan agar dapat dimanfaatkan atau digunakan sebagai salah satu contoh dari media pembelajaran yang menarik untuk proses pembelajaran.
- b. Diharapkan dengan adanya media pembelajaran animasi ini dapat menumbuhkan inovasi pendidik dalam membuat media pembelajaran

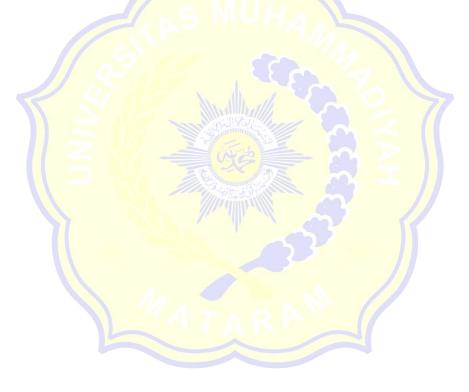
yang menarik sehingga bisa memotivasi peserta didik dalam belajar serta mempermudah peserta didik dalam memahami pelajaran.

### 4. Untuk siswa

Hasil belajar akhir dapat dimanfaatkan sebagai sumber belajar di kelasnya masing-masing.

### 5. Untuk akademisi

Dalam ranah pembelajaran, khususnya pembelajaran tematik, masih perlu adanya pengembangan media sebagai media yang lebih menarik.



#### DAFTAR PUSTAKA

- Annisa, L. A., & Ramadan, Z. H. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran
- Berbasis Video Animasi Pada Tema 7 Subtema 3 Untuk Siswa Kelas IV SDN 104
  Pekanbaru. Riau. Jurnal: Pendidikan Tambusai
- Apriansyah, dkk. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Video Berbasis

  Animasi. Jurnal Pendidikan.
- Azhar Arsyad. 2014. Media Pembelajaran. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Achlina, Leli & Purnama Suwardi. 2011. Kamus Istilah Pertelevisian. Jakarta: KOMPAS
- Chaerudin, Ali. 2019. Manajemen Pendidikan dan Pelatihan SDM. Sukabumi: CV Jejak.
- Depdiknas .2003. *Undang-undang RI No.20 tahun 2003.tentang sistem pendidikan nasional.*
- Firmansyah, D. 2015. "Pengaruh Strategi Pembelajaran dan Minat Belajar terhadap Hasil Belajar Matematika". Jurnal Pendidikan UNSIKA
- Fechera, B., Maman S., Dadang L. H. (2012). "Desain dan Implementasi Media Video Prinsip-Prinsip Alat Ukur Listrik dan Elektronika". INVOTEC.
- Gerlach, Vernon S., and Donald P. Ely, 1971, Teaching and media: A systematic approach, Prentice-Hall, Englewood Cliffs, N.J

- Hardianti, H., & Asri, W. K. (2017). Keefektifan Penggunaan Media Video Dalam Keterampilan Menulis Karangan Sederhana Bahasa Jerman Siswa Kelas Xii Ipa Sma Negeri 11 Makassar. Eralingua: Jurnal Pendidikan Bahasa Asing Dan Sastra.
- Julhadi. (2021). Hasil Belajar Peserta Didik. Tasikmalaya: EDU PUBLISHER.
- Lestrijanah, dkk. 2017. Pengaruh Media Pembelajaran Geoboard Terhadap Hasil Belajar Siswa. Jurnal Didaktika Tauhidi Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Vol. 4, No. 2, Oktober 2017.
- Levie, W. H. and Lentz, R.. 1982. Effects of text illustrations: a review of research. Educational Communication and Technology Journal.
- Muhardini, S,dkk. 2019. Pengembangan Media Pembelajaran Tematik SD

  Berbasis Buletin Board Display Untuk Membentuk Kemampuan Membaca
  Siswa. Jurnal Elementary, Vol. 2.No.2, Juni 2019.
- Putu Jerry Radita Ponza, I Nyoman Jampel, I Komang Sudarma, (2018),

  Pengembangan Media Video Animasi Pada Pembelajaran Siswa Kelas IV

  Di Sekolah Dasar. Jurnal Jurusan Teknologi Pendidikan.
- Rosyid, dkk. (2019). Ragam Media Pembelajaran. Jakarta: Grafindo Persada.
- Rosyid, Moh. Zaiful, dkk. 2019. Prestasi Belajar. Jawa Timur : Literasi Nusantara.
- Rochimah, Siti (2019) Pengembangan media pembelajaran berbentuk video animasi pada pokok bahasan keliling dan luas segitiga untuk meningkatkan

- minat belajar siswa di kelas IV SD Sumberagung Peterongan Jombang. Undergraduate thesis, Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim.
- Rusman, 2012. Model-model Pembelajaran: Mengembangkan Profesionalisme Guru, RajaGrafindo Persada, Jakarta.
- Siagian, Muhammad Daut. 2016. Kemampuan Koneksi Matematik Dalam Pembelajaran Matematika, dalam MES (Journal of Mathematics Education and Science) Jakarta: CV. Rajawali.
- Sudjana, N. & Rivai, A. (1992). *Media Pengajaran*. Bandung: Penerbit CV. Sinar Baru Bandung.
- Suprihatiningrum, Jamil. (2016). Strategi Pembelajaran. Jogjakarta: Ar-Ruzz Media.
- Sugiyono (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alphabet.
- Triyas Oktalisa. 2020. Pengembangan Media Roda Arsir Pada Materi Pecahan Biasa (Penjumlahan Dan Pengurangan Kelas IV SD. Skripsi, Universitas Muhammadiyah Malang, Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan, Jurusan PGSD Jenjang Pendidikan S1.
- Widodo, Lusi Widayanti. 2013. Peningkatan Aktivitas Belajar dan Hasil Belajar Siswa dengan Metode Problem Based Learning pada Siswa. Skripsi diterbitkan. Yogyakarta: Unisversitas Ahmad Dahlan.



#### **LAMPIRAN 1: SURAT PENELITIAN**



#### UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MATARAM FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN

E-mail fkip@ummat.ac id Website http://fkip.ummat.ac id Jalan KH. Ahmad Dahlan No.1 Telp. (0370) 630775 Mataram

Nomor

531/II.3 AU/FKIP-UMMAT/F/X/2022 1 (Satu) Eksemplar Izin Penelitian

Lamp. Perihal

Kepada Yth. Kepala SDN 1 Midang di

Tempat

#### Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Dengan hormat, mohon kiranya mahasiswa yang tersebut namanya di bawah ini dapat diperkenankan mengadakan penelitian dalam rangka penulisan Skripsinya dengan penjelasan sebagai berikut:

Novi Liatunrahmi Nama 2019A1H066

Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar

Pengembangan Media Video Animasi untuk Meningkatkan Hasil Belajar Matematika Siswa pada Materi Pecahan Biasa Kelas IV Sekolah Dasar Tahun Pelajaran 2022/2023 Judul

**Tempat Penelitian** : SDN 1 Midang

Demikian untuk maklum dan atas kerjasama yang baik diucapkan terima kasih.

Billahitaufik Walhidayah

Wassalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

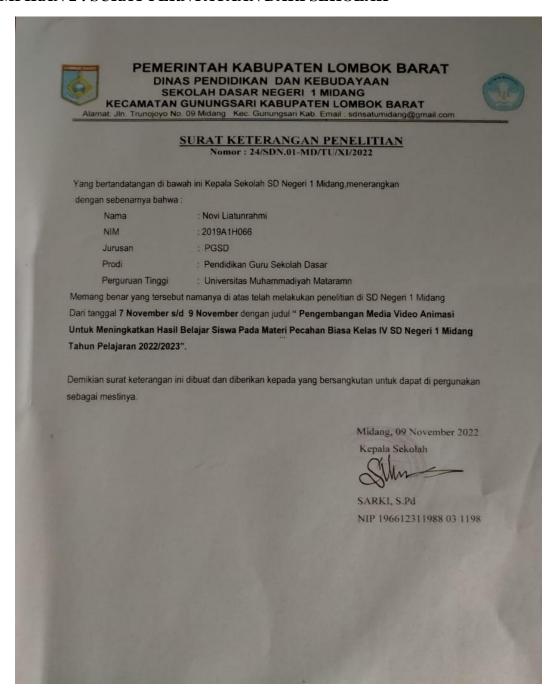
mmad Nizaar, M.Pd.Si ¥0821078501

er 2022

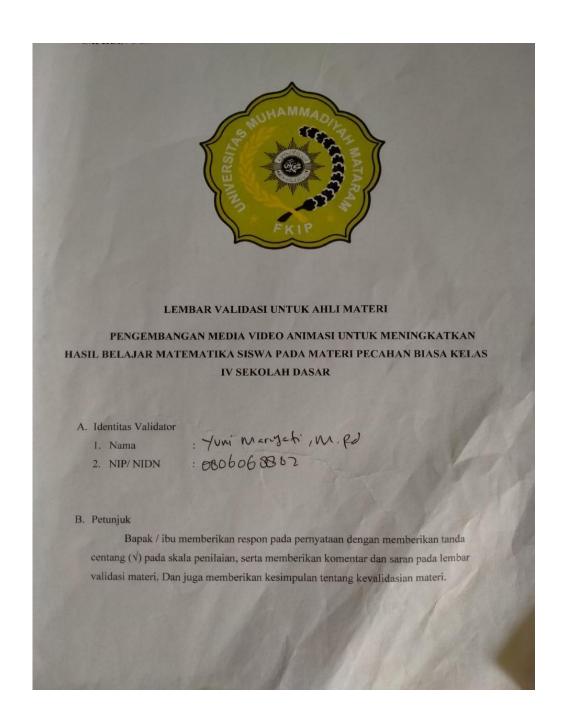
#### Tembusan:

- Rektor UMMAT (sebagai laporan) Ketua Jurusan/ Program Studi
- Yang bersangkutan
- Arsip

#### LAMPIRAN 2: SURAT PERNYATAAN DARI SEKOLAH



#### **LAMPIRAN 3: LEMBAR VALIDASI**



## Keterangan skor penilaian :

5 = Sangat Baik

4 = Baik

3 = Kurang Baik

2 = Tidak Baik

1 = Sangat Tidak Baik

#### C. Penilaian

No	Aspek Yang Dinilai		K	riteria		
		5	4	3	2	1
1	Materi pada media video animasi sesuai dengan Kompetensi Inti (KI)	V	V/			
2	Materi pada media video animasi sesuai dengan Kompetensi Dasar (KD)	V	V.			
3	Materi yang disajikan sesuai dengan kurikulum yang berlaku	V	10			
4	Materi pada media video animasi sesuai dengan indikator yang dikembangkan		V			
5	Media video animasi sesuai dengan konsep matematika pada materi pecahan biasa		V			4
6	Kesesuaian materi dengan tujuan pembelajaran		V			
7	Materi yang dikembangkan dalam media video animasi dapat meningkatkan pemahaman siswa			V		
8	Materi yang dikembangkan dalam media video animasi dapat meningkatkan motivasi dan hasil belajar			V		1/
9	Materi yang disajikan mudah dipahami		V	1		
10	Media relevan dengan materi yang harus dipelajari siswa	·V	1			

Contoh Pa	n' perahan biase.	) memberken gamber sebaga
		Mataram, 14 Oktober
		Validator  Funi wary to NIDN 080 608802



## LEMBAR VALIDASI UNTUK AHLI MATERI

PENGEMBANGAN MEDIA VIDEO ANIMASI UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR MATEMATIKA SISWA PADA MATERI PECAHAN BIASA KELAS IV SEKOLAH DASAR

A. Identitas Validator

3. Nama : LINDRA DEFITA S. Pd 4. NIP/NIDN : 197207 15 1999022003

#### B. Petunjuk

Bapak / ibu memberikan respon pada pernyataan dengan memberikan tanda centang ( $\sqrt{}$ ) pada skala penilaian, serta memberikan komentar dan saran pada lembar validasi materi. Dan juga memberikan kesimpulan tentang kevalidasian materi.

#### Keterangan

Keterangan skor penilaian:

- 5 = Sangat Baik
- 4 = Baik
- 3 = Kurang Baik

	1 = Sangat Tidak Baik					
	C. Penilaian					
No	Aspek Yang Dinilai			Krite	ria	
1						
1	Materi pada media video animasi sesuai dengan	5	4	3	2	1
1	Kompetensi Inti (KI)		V			
2	Materi pada media video animasi sesuai dengan Kompetensi Dasar (KD)		/			
3	Materi yang disajikan sesuai dengan kurikulum yang berlaku		V			
4	Materi pada media video animasi sesuai dengan indikator yang dikembangkan		V		1	
5	Media video animasi sesuia dengan konsep matematika pada materi pecahan biasa		V			
6	Kesesuaian materi dengan tujuan pembelajaran		V			
7	Materi yang dikembangkan dalam media video animasi dapat meningkatkan pemahaman siswa	V	18			
8	Materi yang dikembangkan dalam media video animasi dapat meningkatkan motivasi dan hasil belajar		V			
9	Materi yang disajikan mudah dipahami		V			
10	Media relevan dengan materi yang harus dipelajari siswa	1				
Juml	ah Skor= 42	10000	Sex			



#### LEMBAR VALIDASI UNTUK AHLI MEDIA

## PENGEMBANGAN MEDIA VIDEO ANIMASI UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR MATEMATIKA SISWA PADA MATERI PECAHAN BIASA KELAS IV SEKOLAH DASAR

A. Identitas Validator

1. Nama : Yuni Marcyct', M.P.J. 2. NIP/NIDN : 086668862

#### B. Petunjuk

Bapak / ibu memberikan respon pada pernyataan dengan memberikan tanda centang  $(\sqrt{\ })$  pada skala penilaian, serta memberikan komentar dan saran pada lembar validasi materi. Dan juga memberikan kesimpulan tentang kevalidasian media.

Keterangan skor penilaian :

5 = Sangat Baik

4 = Baik

3 - Kurang Baik

2 = Tidak Baik

1 = Sangat Tidak Baik

#### C. Penilaian

No	Aspek Yang Dinilai			Kriteri	4	
139		5	4	3	2	1
1	Tampilan media yang menarik		V			
2	Penggunaan gambar menarik sesuai dengan KD dan indikator			V		
3	Kesesuaian media pembelajaran dengan tujuan, karakteristik, dan sumber belajar		V			
4	Media yang dikembangkan dapat membuat siswa ikut dalam proses pembelajaran			V		
5	Kualitas video yang disajikan jelas		V			1990
6	Mempermudah siswa memahami materi			V		
7	Kemudahan dalam menggunakan media pembelajaran	V				
8	Media pembelajaran mudah disimpan	V		1		993
9	Penyajian konsep sesuai dengan kebenaran prinsip teori matematika pecahan biasa	A		V		
10	Media mudah dibawa dan dipindahkan	V				19

Jumlah Skor =

a) terlal	w benjak paragraf, bertwen contoh-contoh by my /penje a layery.	lesa
b) berile	an gamber pecahan solm memberika angka oh roal ataupil sat-percat Japan layang Jamaban on the ham a Spectorian	
8) UKUTEN	" ye han s Speibeser.	
	Media ini valid untuk digunakan	
D.	Media ini perlu direvisi	
	Media ini tidak valid	
	Mataram, 14 oktober	202
	Validator	
	$\mathcal{A}$	
	NIDN OBOBOBS	02.
	A STATE OF S	

		a video animasi  pem 6 e/a	jarannya .	sangat m	e -
Penampe nonjang anak-ana	k yong m	ampu me	nerima ma	teri elg mo	eksinal
				Matara	ım. 7, 11- 20
					Validator
				Link NIDN	19720715199
					3, 1



### LEMBAR VALIDASI UNTUK AHLI MEDIA

PENGEMBANGAN MEDIA VIDEO ANIMASI UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR MATEMATIKA SISWA PADA MATERI PECAHAN BIASA KELAS IV SEKOLAH DASAR

A. Identitas Validator

3. Nama

4. NIP/ NIDN

: HAIRUHNISA, Spd -

#### B. Petunjuk

Bapak / ibu memberikan respon pada pernyataan dengan memberikan tanda centang ( $\sqrt{}$ ) pada skala penilaian, serta memberikan komentar dan saran pada lembar validasi materi. Dan juga memberikan kesimpulan tentang kevalidasian media.

## Keterangan skor penilaian:

- 5 = Sangat Baik
- 4 = Baik
- 3 = Kurang Baik

2 = Tidak Baik

1 = Sangat Tidak Baik

#### C. Penilaian

No	Aspek Yang Dinilai			Krite	ria		
		5	4	3	2	1	
1	Tampilan media yang menarik	V	100				
2	Penggunaan gambar menarik sesuai dengan KD dan indikator	V					
3	Kesesuaian media pembelajaran dengan tujuan, karakteristik, dan sumber belajar		V				
4	Media yang dikembangkan dapat membuat siswa ikut dalam proses pembelajaran	V					
5	Kualitas video yang disajikan jelas		V				
6	Mempermudah siswa memahami materi	V					
7	Kemudahan dalam menggunakan media pembelajaran	V					
8	Media pembelajaran mudah disimpan	,	V	-			
9	Penyajian konsep sesuai dengan kebenaran prinsip teori matematika pecahan biasa	V					
10	Media mudah dibawa dan dipindahkan	V					

Jumlah Skor = 47

	D. Penilaian						
No	Variabel	Pernyataan	Kriteria			T	
	Efektif	Media video animasi dapat digunakan untuk menjelaskan materi     Media video animasi dapat meningkatkan hasil belajar siswa	5 V V	4	3	2	
	Intraktif	Video animasi yang ditampilkan mudah untuk dilihat dan didengar      Media video animasi yang digunakan praktis untuk dijalankan	V	V			
	Efisien	Media video animasi mudah digunakan di mana saja     Media video animasi praktis untuk dibawa kemana-mana	V	٧			
	Kreatif	Media video animasi dapat membantu siswa untuk aktif dalam proses pembelajaran     Media video animasi dapat menarik perhatian siswa untuk mengikuti pembelajaran	V				
Jumla	ah Skor = 3	8	V II				

lang of	mangganakan meda Vidic sampaikan kennah? mempa ke anak anah dan sempang	man but fink young sung at a my ata.
neigena	Ke anak. anah aday it ig	
E. Kesi		
Med	a ini dinyatakan :	
V	Media ini valid untuk digunakan	
	Media ini perlu direvisi	
	Media ini tidak valid	
		HAIRUNNISA. S-PS
		Majeunisa s-PS
		NIP. /9701231 200

#### LAMPIRAN 4: RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

#### RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

Sekolah : SDN 1 MIDANG

Kelas/Semester : IV( Empat) / 1

Mata Pelajaran : Matematika

Materi : Pecahan Biasa

Alokasi Waktu : 2x 35 menit

#### A. KOMPETENSI INTI

KI 1: Menerima, menjalankan, dan menghargai ajaran agama yang dianutnya.

KI 2 : Menunjukkan perilaku jujur, disiplin, tanggung jawab, santun, peduli, dan percaya diri dalam berinteraksi dengan keluarga, teman, guru, dan tetangganya, serta cinta tanah air.

KI 3: Memahami pengetahuan faktual, konseptual, prosedural, dan metakognitif tingkat dasar dengan cara mengamati, menanya, dan mencoba berdasarkan rasa ingin tahu tentang dirinya, makhluk ciptaan Tuhan dan kegiatannya, serta benda-benda yang dijumpainya dirumah, disekolah, dan tempat bermain.

#### B. KOMPETENSI DASAR DAN INDIKATOR PENCAPAIAN KOMPETENSI

Kompetensi Dasar	Indikator
3.2 Menjelaskan dan menentukan berbagai bentuk pecahan biasa (penjumlahan,pengurangan,perk	3.2.1. Menjelaskan bentuk operasi pecahan biasa
alian, dan pembagian) dan hubungan diantaranya.	3.2.2. Menentukan bentuk operasi pecahan biasa

#### C. TUJUAN PEMBELAJARAN

- 1. Dengan melihat dan mengamati gambar di video, Siswa mampu menentukan operasi pecahan biasa.
- 2. Melalui pengamatan pada gambar dan isi teks pada video, Siswa mampu menyelesaikan permasalahan yang berkaitan dengan pecahan biasa .

### D. MATERI PEMBELAJARAN

Pecahan Biasa 1. Penjumlahan

Cara menghitung penjumlahan pecahan yaitu dengan melihat penyebutnya terlebih dahulu, jika sama maka jumlahkan pembilangnya.

Maka hasilnya adalah jumlah dari pembilang dibagi dengan penyebut soal yang diketahui Jika penyebutnya berbeda maka disamakan terlebih dahulu penyebutnya

Contoh 1 : Hitunglah operasi bilangan berikut  $\frac{2}{4} + \frac{1}{4}$ !

Penyelesaian:

$$\frac{2}{4} + \frac{1}{4} = \frac{3}{4}$$

Contoh 2: Hitunglah operasi bilangan berikut  $\frac{2}{5} + \frac{1}{3}$ !

Penyelesaian : Untuk menyamakan penyebut menggunakan KPK dari kedua bilangan penyebutnya

KPK dari 5 dan 3 adalah 15

$$\frac{2}{5} + \frac{1}{3} = \frac{6}{15} + \frac{5}{15}$$
$$= \frac{11}{15}$$

2. Pengurangan

Cara menghitung pengurangan bilangan pecahan yaitu dengan menyamakan penyebut dari pecahan yang akan dioperasikan, jika penyebut sudah sama maka kurangkan pembilangnya.

Untuk menyamakan penyebut menggunakan KPK dari kedua bilangan penyebut pecahan

Contoh : Hitunglah operasi bilangan berikut  $\frac{1}{2} - \frac{2}{7}$ 

Penyelesaian: KPK dari 7 dan 2 adalah 14

$$\frac{1}{2} - \frac{2}{7} = \frac{7}{14} - \frac{4}{14}$$
$$= \frac{3}{14}$$

3. Perkalian

Untuk mengalikan dua bilangan pecahan, yaitu dengan mengalikan penyebut dengan penyebut dan mengalikan pembilang dengan pembilang

Contoh : Hitunglah operasi bilangan berikut  $\frac{1}{4} \times \frac{3}{7}$  !

Penyelesaian:

$$\frac{1}{4} \times \frac{3}{7} = \frac{3}{28}$$

4. Pembagian

Untuk membagi dua bilangan pecahan yaitu dengan membalik salah satu pecahan (penyebut jadi pembilang dan sebaliknya) yang akan dioperasikan, kemudian mengalikanya penyebut dengan penyebut dan mengalikan pembilang dengan pembilang.

Berikut contoh soal dan jawaban pembagian pecahan :

Hitunglah operasi bilangan berikut  $\frac{3}{2}:\frac{2}{5}$ 

Penyelesaian:

$$\frac{3}{2} : \frac{2}{5} = \frac{3}{2} \times \frac{3}{5}$$
$$= \frac{15}{4}$$
$$= 3\frac{3}{4}$$

#### E. METODE PEMBELAJARAN

Pendekatan pembelajaran : saintifik Metode pembelajaran : permainan/simulasi, ceramah, dan tanya jawab Metode pembelajaran

## F. MEDIA/ALAT, BAHAN DAN SUMBER BELAJAR

: video animasi Media/alat

Bahan

Sumber Belajar : buku guru matematika kelas IV

## G. LANGKAH-LANGKAH KEGIATAN PEMBELAJARAN

Kegiatan	Deskripsi	Alokasi Waktu
Pendahuluan	Kelas dibuka dengan salam, menanyakan kabar, serta mengabsensi siswa.	10 menit

	Kelas dilanjutkan dengan pembacaan do,a dipimpin oleh ketua kelas.     Guru membantu peserta didik dalam merencanakan dan menyiapkan kegiatan pembelajaran.     Guru membantu peserta didik dalam merencanakan dan menyiapkan kegiatan pembelajaran.	50
Kegiatan Inti	Guru menampilkan media video animasi pada materi pecahan biasa.     Guru menjelaskan tentang pecahan biasa pada video pembelajaran.      Ayo Amati     Peserta didik mengamati video pembelajaran yang dilihat dan didengar.     Guru memberikan pertanyaan-pertanyaan kepada siswa apa yang kalian ketahui tentang pecahan biasa.	menit
	Menalar  9. Guru memberikan pertanyaan kepada siswa mengenai apa yang kalian ketahui tentang operasi pecahan biasa.  10. Guru menjelaskan cara menyelesaikan masalah operasi hitung penjumlahan, pengurangan, perkalian, dan pembagian terkait dengan pecahan biasa.  11. Peserta didik mencatat tentang pengurangan,penjumlahan, perkalian, dan pembagian pecahan biasa yang dijelaskan oleh guru.	
Penutup	Guru melakukan refleksi atas pembelajaran yang telah berlangsung     Siswa bersama guru menyimpulkan hasil pembelajaran     Guru melakukan evaluasi pembelajaran kepada peserta didik     Kelas ditutup dengan do,a bersama dipimpin oleh ketua kelas	10 menit

## H. PENILAIAN PEMBELAJARAN

- a. Penilaian pembelajaran
  - Penilaian Pengetahuan
     Instrumen penilaian: Tes Tertulis (Isian)
     Pedoman penskoran

 $Skor = \frac{\textit{fumlah skor yang diperoleh}}{\textit{skor maksimal}} x \ 100$ 

Klasifikasi
SB (Sangat Baik)
B (Baik)
C (Cukup)
K (Kurang)

Rekap Skor Siswa

Mengetahui Guru Kelas IV

Lindra Defita, S.Pd NIP. 197207/51999022003

No	Nama	Skor	Tuntas	Tidak Tuntas
1.				- 200100
2.		THE RESERVE		

Mataram,

2022

Mahasiswa Penelitian,

Novi Liatunrahmi NIM: 2019A1H066

Mengetahui Kepala Sdn 1 Midang

Nip. 196612311988 031198

SARKI, S.Pd

#### LAMPIRAN 5: LEMBAR ANGKET RESPON SISWA UJI TERBATAS



PENGEMBANGAN MEDIA VIDEO ANIMASI UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR MATEMATIKA SISWA PADA MATERI PECAHAN BIASA KELAS IV SEKOLAH DASAR

: Almira nabla Zahka Nama

: SDn 1 midang IV/A Sekolah

#### A. Petunjuk

Siswa memberikan respon pada pernyataan dengan memberikan tanda centang  $(\sqrt{\ })$ pada skala penilaian, serta memberikan komentar dan saran pada lembar Respon siswa. Keterangan skor penilaian:

5 = Sangat Baik

4 = Baik

3 = Kurang Baik

2 = Tidak Baik

= Sangat Tidak Baik

. Penila	Variabel	Indikator	Kriteria				
No	Y at the co		5	4	3	2	1
1.	Media	Media menarik perhatian siswa	~				
		2. Media video membuat siswa lebih aktif		V			
		Meningkatkan hasil belajar siswa dalam mengikuti kegiatan belajar		~	1		
		Kemandirian belajar dengan bantuan media	~	1			
2.	Manfaat media	5. Memudahkan siswa dalam pembelajaran			1		
		6. Siswa bisa belajar dengan mandiri	1	1			
	109310	7. Siswa bisa belajar secara langsung			V		
	Almina II	8. Dapat meningkatkan keaktifan siswa dalam proses pembelajaran	1	1			
		Pembelajaran dengan video interakti lebih menyenangkan	f		V		
3.	Cara	10. Mudah dalam mengoperasika	n	/	10		
	penggunaan		-				I
		11. Mengikuti pembelajara menggunakan video merupaka			1		1
100		pengalaman baru bagi siswa					1
1		Total Skor		100	49		Ì

## Komentar/ saran

media Yang digunakan mudah dipanami

#### LAMPIRAN 6: LEMBAR ANGKET RESPON SISWA UJI LAPANGAN



#### LEMBAR ANGKET RESPON SISWA

PENGEMBANGAN MEDIA VIDEO ANIMASI UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR MATEMATIKA SISWA PADA MATERI PECAHAN BIASA KELAS IV SEKOLAH DASAR

Nama

: FATHIR RIZQI marlano : SDN 1 miDang kelos IV B Sekolah

#### A. Petunjuk

Siswa memberikan respon pada pernyataan dengan memberikan tanda centang (v) pada skala penilaian, serta memberikan komentar dan saran pada lembar Respon siswa.

Keterangan skor penilaian:

5 = Sangat Baik

4 = Baik

3 = Kurang Baik

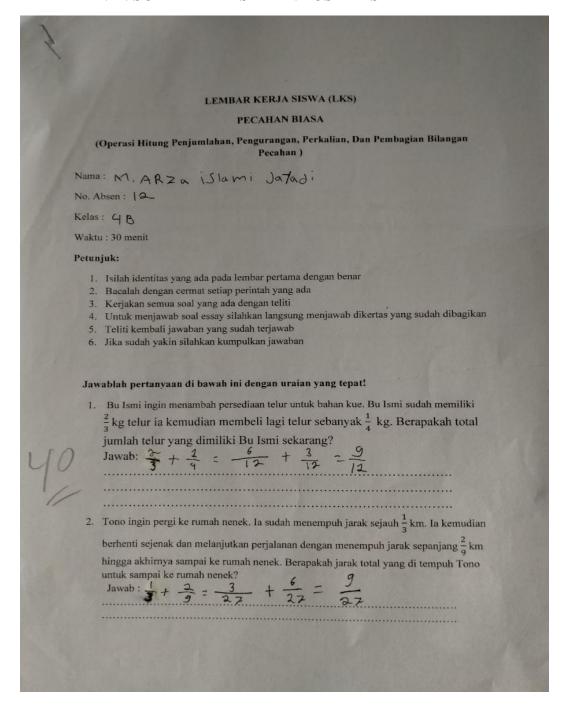
2 = Tidak Baik

1 = Sangat Tidak Baik

#### B. Penilaian

No	Variabel	Indikator			Kriteria							
				4	3	2	1					
1.	Media	Media menarik perhatian siswa	111	V								
		Media video membuat siswa lebih aktif		V								
		Meningkatkan hasil belajar siswa dalam mengikuti kegiatan belajar	V									
		Kemandirian belajar dengan bantuan media	V									
2.	Manfaat media	<ol><li>Memudahkan siswa dalam pembelajaran</li></ol>	V									
		6. Siswa bisa belajar dengan mandiri		1	1							
		7. Siswa bisa belajar secara langsung	V									
	FATH	Dapat meningkatkan keaktifar siswa dalam proses pembelajaran		1	J							
	a la h	Pembelajaran dengan video interaktif lebih menyenangkan	0	1	-							
3.	Cara penggunaan	<ol> <li>Mudah dalam mengoperasika media</li> </ol>	n		1							
		<ol> <li>Mengikuti pembelajara menggunakan video merupaka pengalaman baru bagi siswa</li> </ol>		7								
Total	Skor		1	50								

#### LAMPIRAN 7: SOAL PRE-TEST DAN POST-TEST



#### LEMBAR KERJA SISWA (LKS)

#### PECAHAN BIASA

(Operasi Hitung Penjumlahan, Pengurangan, Perkalian, Dan Pembagian Bilangan Pecahan)

Nama: M. ARsa islamilaradi

No. Absen: 12

Kelas : 4 B

Waktu: 30 menit

#### Petunjuk:

- 1. Isilah identitas yang ada pada lembar pertama dengan benar
- 2. Bacalah dengan cermat setiap perintah yang ada
- 3. Kerjakan semua soal yang ada dengan teliti
- 4. Untuk menjawab soal essay silahkan langsung menjawab dikertas yang sudah dibagikan
- Teliti kembali jawaban yang sudah terjawab
- 6. Jika sudah yakin silahkan kumpulkan jawaban

## Jawablah pertanyaan di bawah ini dengan uraian yang tepat!

Bu Ismi ingin menambah persediaan telur untuk bahan kue. Bu Ismi sudah memiliki  $\frac{2}{3}$  kg telur ia kemudian membeli lagi telur sebanyak  $\frac{1}{4}$  kg. Berapakah total jumlah telur yang dimiliki Bu Ismi sekarang?

Tono ingin pergi ke rumah nenek. Ia sudah menempuh jarak sejauh  $\frac{1}{3}$  km. Ia kemudian berhenti sejenak dan melanjutkan perjalanan dengan menempuh jarak sepanjang  $\frac{2}{9}$  km hingga akhirnya sampai ke rumah nenek. Berapakah jarak total yang di tempuh Tono

untuk sampai ke rumah nenek?

#### LEMBAR KERJA SISWA (LKS)

#### PECAHAN BIASA

(Operasi Hitung Penjumlahan, Pengurangan, Perkalian, Dan Pembagian Bilangan Pecahan )

Nama: Zulaika anastasya Putri

No. Absen: 25

Kelas: 4B

Waktu: 30 menit

#### Petunjuk:

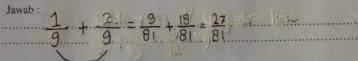
- 1. Isilah identitas yang ada pada lembar pertama dengan benar
- 2. Bacalah dengan cermat setiap perintah yang ada
- 3. Kerjakan semua soal yang ada dengan teliti
- 4. Untuk menjawab soal essay silahkan langsung menjawab dikertas yang sudah dibagikan
- Teliti kembali jawaban yang sudah terjawab
- 6. Jika sudah yakin silahkan kumpulkan jawaban

## Jawablah pertanyaan di bawah ini dengan uraian yang tepat!

1. Bu Ismi ingin menambah persediaan telur untuk bahan kue. Bu Ismi sudah memiliki  $\frac{2}{3}$  kg telur ia kemudian membeli lagi telur sebanyak  $\frac{1}{4}$  kg. Berapakah total jumlah telur yang dimiliki Bu Ismi sekarang?



- Tono ingin pergi ke rumah nenek. Ia sudah menempuh jarak sejauh  $\frac{1}{2}$  km. Ia kemudian berhenti sejenak dan melanjutkan perjalanan dengan menempuh jarak sepanjang  $\frac{2}{9}$  km hingga akhirnya sampai ke rumah nenek. Berapakah jarak total yang di tempuh Tono untuk sampai ke rumah nenek?



#### LEMBAR KERJA SISWA (LKS)

#### PECAHAN BIASA

(Operasi Hitung Penjumlahan, Pengurangan, Perkalian, Dan Pembagian Bilangan Pecahan)

Nama: Zulaika

No. Absen: 25

Kelas: 413

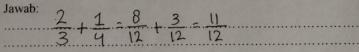
Waktu: 30 menit

#### Petunjuk:

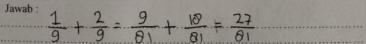
- Isilah identitas yang ada pada lembar pertama dengan benar
- Bacalah dengan cermat setiap perintah yang ada
- 3. Kerjakan semua soal yang ada dengan teliti
- 4. Untuk menjawab soal essay silahkan langsung menjawab dikertas yang sudah dibagikan
- 5. Teliti kembali jawaban yang sudah terjawab
- 6. Jika sudah yakin silahkan kumpulkan jawaban

#### Jawablah pertanyaan di bawah ini dengan uraian yang tepat!

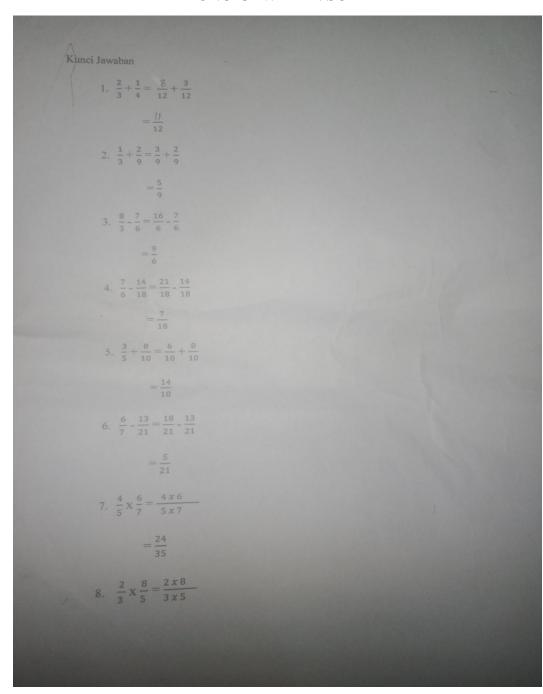
1. Bu Ismi ingin menambah persediaan telur untuk bahan kue. Bu Ismi sudah memiliki  $\frac{2}{3}$  kg telur ia kemudian membeli lagi telur sebanyak  $\frac{1}{4}$  kg. Berapakah total jumlah telur yang dimiliki Bu Ismi sekarang?



2. Tono ingin pergi ke rumah nenek. Ia sudah menempuh jarak sejauh  $\frac{1}{3}$  km. Ia kemudian berhenti sejenak dan melanjutkan perjalanan dengan menempuh jarak sepanjang 2 km hingga akhirnya sampai ke rumah nenek. Berapakah jarak total yang di tempuh Tono untuk sampai ke rumah nenek?



#### **KUNCI JAWABAN SOAL**



$$= \frac{16}{15}$$
9.  $\frac{4}{5} : \frac{8}{15} = \frac{4}{5} \times \frac{15}{8}$  (Disini  $\frac{8}{15}$  dibalik menjadi  $\frac{15}{8}$ )
$$= \frac{4 \times 15}{5 \times 8}$$

$$= \frac{60}{40}$$

$$= 1 \frac{20}{40}$$
 (Kita sederhanakan)
$$= 1 \frac{1}{2}$$

$$10. \frac{3}{5} : \frac{3}{4} = \frac{3}{5} \times \frac{4}{3}$$
 (Disini  $\frac{3}{4}$  dibalik menjadi  $\frac{4}{3}$ )
$$= \frac{3 \times 4}{5 \times 3}$$

$$= \frac{12}{15}$$

# LAMPIRAN 8 : DOKUMENTASI PENELITI PROSES PENGGUNAAN MEDIA ANIMASI DI SDN 1 MIDANG KELAS IV A





## PROSES PENGGUNAAN MEDIA ANIMASI DI SDN 1 MIDANG KELAS IV B





### PEMBERIAN ANGKET RESPON SISWA





## VALIDASI ANGKET MATERI DAN MEDIA GURU KELAS IV A DAN KELAS IV B



