BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil penelitian pengembangan yang sudah dilaksanakan di SD Negeri Nanga Na'e pada kelas IV dapat disimpulkan bahawa penelitian ini bertujuan untuk mengetahui kevalidan, keprakisan dan keefektifan sehingga dapat menghasilkan sebuah media pembelajaran yaitu media PAPEGA (papan petak bergambar) untuk kelas IV pada tema 6 subtema 1 pembelajaran ke 1 dan 2 di SD Negeri Nanga Na'e, adapun hasilnya sebagai berikut:

- 1. Kevalidan media PAPEGA (papan petak bergambar) termasuk dalam kategorikan "sangat valid" dapat dilihat dari perolehan skor ahli materi dengan rata-rata 91% yang kategorinya "sangat valid" serta ahli media mendapatkan skor rata-rata 90% yang dikategori "sangat valid".
- 2. Kepraktisan media PAPEGA (papan petak bergambar) pembelajaran termasuk dalam kategori "sangat praktis" yang dengan memperoleh skor rata-rata 86% dengankategori "Sangat Praktis" dari hasil uji coba terbatas.
- 3. Kefektifan media PAPEGA (papan petak bergambar) pembelajaran termasuk dalam kategori "efektif" dengan rata-rata pretes 46 dan postes medapat skor 88,35 yang menunjukkan hasil belajarnya meningkat setelah menggunakan media PAPEGA (papan petak bergambar), kemudian untuk N-Gain memperoleh skor 0,778 di kategorikan "tinggi", dan dikalikan

100% menghasilkan 77,8% dimasukan ke data kualitatif maka termausk kriteria "efektif".

Pengembangan media PAPEGA (papan petak bergambar) dapat di peroleh sebagai objek dalam penerapan bahan ajar sebagai alat bantu pada kegiatan belajar mengajar agar efektif dan mudah dipahami oleh siswa di kelas.

5.2 Saran

Berdasarkan dari hasil pembahasan penelitian maka peneliti menyarankan sebagai berikut:

- 1. Penelitian ini terbatas hanya pada tema 6 subtema 1 pembelajaran 1 dan 2, di sarankan pada peneliti selanjutnya yang ingin mengembangkan media PAPEGA (papan petak bergambar) ini agar mengembangkan lebih lanjut dengan materi yang lain berkaitan dengan pembelajaran tematik.
- 2. Mengingat hasil produk penelitian dan pengembangan dapat memberikan manfaat bagi pembelajaran, maka di sarankan kepada guru agar mengembangkan produk ini dengan cakupan yang lebih luas ataupun pada materi yang lain pada waktu yang akan datang.

DAFTAR PUSTAKA

- AH Sanaky, Hujair. 2013. *Media Pembelajaran Interaktif-Inovatif*. Yogyakarta: Kaubaka Dipantara
- Arsyad, Azhar. 2011. Media Pembelajaran. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Asnawir. dan Basyirudin Usman. 2002. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Ciputat Pers.
- Asyhar, Rayandra. 2012. *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Referensi Jakarta.
- Daryanto. 2012. Model Pembelajaran Inovatif. Yogyakarta: Gava Media
- Emzir. 2014. *Metodologi Penelitian Kualitatif Analisis Data. Cet.* 4. Jakarta: Rajawali Pers
- Hidayati, K. 2012. 'Validasi Instrumen Non Tes dalam Penelitian Pendidikan Matematika', Prosiding, pp. 503–511.
- Kustandi, Cecep. dan Bambang Sutjipto. 2011. Media Pembelajaran Manual dan Digital. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Majid, Abdul. 2014. Strategi Pembelajaran. Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Pebriana, Putri Hana. 2017. 'Penerapan Model Pembelajaran Quantum Teaching untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Matematika Siswa Kelas V SDN 009 Bangkinang'. Jurnal Pendidikan Matematika, 1(2), 64-73.
- Rifa'i, achmad dan Catharina Tri Anni. 2011. *Psikologi Pendidikan*. Semarang: Unnes Press.
- Rosyid, Zaiful. 2019. Ragam Media Pembelajaran. Malang: CV Literasi Nusantara Abadi
- Rosyid, Zaiful. Halimatus Sa'diyah., dan Nanda Septiana. 2019. *Ragam Media Pembelajaran*. Malang: CV Literasi Nusantara Abadi
- Rusman. 2015. Pembelajaran Tematik Terpadu Teori, Praktik dan Penilaian. Jakarta: Rajawali Pers
- Sadiman, Arief. 2010. Media Pendidikan Pengertian Pengembangan dan Pemanfaatan. Jakarta :Rajawali Pers.

- Slamet, 2003, Belajar dan Faktor-Faktor yang Mempengaruhinya, Cet. IV, Jakarta: Rieneka Cipta.
- Slameto. 2010. Belajar dan Faktor-faktor yang Mempengaruhinya. Jakarta: PT. Rineka Cipta
- Sudjana, Nana. 2012. *Penelitian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Remaja Rosda Karya.
- Sugiyono. 2016. Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D. Bandung: PT Alfabet
- Sukiman. 2011. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Pustaka Insan Madani.
- Suprihatiningrum, Jamil. 2016. *Strategi Pembelajaran* . Jogjakarta: Ar-Ruzz Media
- Susanto, Ahmad. 2013. *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Suwardi. 2007. *Manajemen Pembelajaran*. Surabaya: PT Temprina Media Grafika.
- Trianto. 2012. Model Pembelajaran Terpadu. Jakarta: PT Bumi Aksara.



Lampiran 1: Surat Izin Penelitian



UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MATARAM FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN

E-mail: fkip@ummat.ac.id Website: http://fkip.ummat.ac.id Jalan KH. Ahmad Dahlan No.1 Telp (0370) 630775 Mataram

054/II.3.AU/FKIP-UMMat/F/III/2021

1 (Satu) Eksemplar Lamp. Permohonan Izin Penelitian Perihal

Kepada

Yth. Kepala Sekolah SDN Nanga Na'e

Tempat

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Dengan hormat, mohon kiranya mahasiswa yang tersebut namanya di bawah ini dapat diberikan izin penelitian dalam rangka penulisan Skripsinya dengan penjelasan sebagai berikut:

Nama

: Rita Sahara

NIM Jurusan/ Program Studi

: Pendidikan / PGSD

Judul

: Pengembangan Media PAPEGA (Papan Petak Bergambar) Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pembelajaran Tematik Tema 6

Kelas IV Sekolah Dasar : SDN Nanga Na'e

Tempat Penelitian

Demikian untuk maklum dan atas kerjasama yang baik diucapkan terima kasih.

Wabillahitaufiq Walhidayah Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

> Mataram, 30 Maret 2021 Dekan.

Maemunah, S.Pd., M.H. NIDN. 0802056801

Tembusan:

- Rektor UMMAT (sebagai laporan)
- Ketua Jurusan/ Program Studi
- Yang bersangkutan
- 4. Arsip

Lampiran 2 : Surat Balasan Dari Sekolah



PEMERINTAH KABUPATEN BIMA DINAS PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN SDN NANGA NAE



Alamat : Jl. Lintas Wera-Sape Kode POS (84152)

Email: sdnnanganae91@yahoo.com

SURAT KETERANGAN

Nomor: 017/431/01.1/11-sdnnanganae/2021

Yang bertanda tangan dibawah ini kepala SDN NANGA NAE menerapkan bahwa:

: RITA SAHARA

Tempat dan tanggal lahir

: Payi, 15 Maret 1999

NPM

: 117180019

Prodi

: PENDIDIKAN / PGSD

Kampus

: Universitas Muhammadiyah Mataram (UMMAT)

Yang bersangkutan telah mengadakan penelitian (Research) di SDN NANGA NAE, Terhitung tanggal 30 Maret 2021-14 April 2021 Guna menulis Skripsi dengan judul: "Pengembangan Media PAPEGA (Papan Petak Bergambar) Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pembelajaran Tematik Tema 6 Kelas IV Sekolah Dasar".

Demikian surat keterangan ini dibuat untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Nanga Nae- Wera, 14 April 2021

Kepala Sekolah,

H. Buhari, S.Pd NIP. 196612311994031109

Lampiran 3: Lembar Validasi Materi Praktisi 1

LEMBAR VALIDASI

AHLI MATERI

Judul Penelitian

: Pengembangan media PAPEGA (papan petak bergambar)

untuk meningkatkan hasil belajar siswa pembelajaran tematik

tema 6 kelas IV sekolah dasar

Peneliti

: Rita Sahara

Prodi

PGSD (Pendidikan Guru Sekolah Dasar)

Validator

Hari/Tanggal

Hanary Rohman Selata. 23 Maret 2011

Petunjuk

1. Jawaban diberikan pada kolom skala penilaian yang sudah disediakan dengan skala penilaian.

- 1 = Sangat tidak baik 2 = Tidah baik
- 3 = Biasa
- 4 = Baik 5 = Sangat baik
- 2. Mohon diberikan tanda check list ($\sqrt{}$) pada kolom skala sesuai dengan pendapat
- 3. Mohon untuk memberikan komentar dan saran pada tempat yang sudah di sediakan. Atas kesediaan Bapak/ibu untuk mengisi lembar validasi ini saya ucapkan terimakasih banyak.

a. Aspek materi

No	Aspek	Pernyataan	Skor						
			1	2	3	4	5		
1.	Isi materi	Media berisi materi yang sesuai dengan KD dan indikator yang dicapai					V		
		Kesesuaian materi dengan kompetensi dasar					V		
		Media relevan dengan materi yang harus dikuasai oleh siswa				1			
		Kesesuaian materi dengan indikator					V		
		Kesesuaian materi dengan tujuan pembelajaran					V		
2.	pembelajaran	Media memudahkan siswa memahami materi dengan mudah			-	V			
		Kejelasan petunjuk penggunaan					V		

- Perbanki gambar - tules nam objet gambo - Jesula mouni dy mal

da puri Dan petynpul. c. Kesimpulan

Media ini dinyatakan :-

- 1). Layak digunakan tanpa revisi
- 2). Layak digunakan dengan revisi sesuai saran
- 3). Tidak layak digunakan

(Mohon Bapak/Ibu melingkari salah satu huruf yang sesuai dengan kesimpulan).

Lampiran 4 : Lembar Validasi Materi Praktisi 2

5-1

LEMBAR ANGKET VALIDASI

PRAKTISI

Pengembangan media PAPEGA (papan petak bergambar) Judul Penelitian

untuk meningkatkan hasil belajar siswa pembelajaran tematik tema 6 kelas IV sekolah dasar

Peneliti Rita Sabara

SON NANGA NATE MARLIA J.Pd SELAJOROPPIL Sekolah Ciuru Hari/Tanggal

I. Jawaban diberikan pada kolom skala penilaian yang sudah disediakan dengan skala penilaian.

Sangat tidak baik

Tidah baik Biasa

-Baik

Sangat baik

2. Mohon diberikan tanda eheck list (√) pada kolom skala sesuai dengan pendapat Bapak/ibu.

3. Mohon untuk memberikan komentar dan saran pada tempat yang sudah di sediakan. Atas kesediaan Bapak/ibu untuk mengisi lembar validasi ini saya ucapkan terimakasih banyak.

a. Aspek Media

No As	pek	Pernyataan	-		Skor		
		171704 60007770	1	2	3	4	5
1. Tampi	lan	Kemenarikan media pembelajaran				V	
AND		Kemenarikan gambar sesuai dengan KD dan Indikator					V
		Kejelasan gambar				V	
		Keseuaian komposisi warna				V	
2. Bentul	k	Ketepatan ukuran kartu gambar			6		
ON DESCRIPTION		Kepraktisan dalam penyimpanan					V
3. Bahan		Ketahanan media pembelajaran			V		
(0.00)		Kesesuaian bahan yang digunakan				V	
4. Penyajian materi	Kemudahan penggunaan media					V	
		Media bersifat aman dan mudah digunakan					V
PATTACON III		Media praktis untuk dibawah kemana- mana					V
		Keterlibatan siswa dalam penggunaan media			K		V
5. Isi Ma	iteri	Media berisi materi yang sesuai dengan KD dan indikator yang dicapai			V		
		Kesesuaian materi dengan indikator				V	
		Kesesuaian materi dengan tujuan pembelajaran					V
6. pembe	lajaran	Media memudahkan siswa memahami materi dengan mudah					V

b. Komentar/Saran

Alutz Peraganya Sangat Penting don bagus unteb di pahamin oleh anak z siswa siswi dasar aktz ini sangat membakatu dan bisa di permudah kan dalam pelajaran anak z dasar:

- Kesimpulan
 Media ini dinyatakan:
 1). Layak digunakan tanpa revisi
 2). Layak digunakan dengan revisi sesuai saran
 3). Tidak layak digunakan
 (Mohon Bapak/Ibu melingkari salah satu huruf yang sesuai dengan kesimpulan).

Nanga Na'e 06-9911 2021

MARLIA S.Pd.

Lampiran 5 : Lembar Validasi Materi Praktisi 3

LEMBAR ANGKET VALIDASI

PRAKTISI

Pengembangan media PAPEGA (papan petak bergambar) **Judul Penelitian** untuk meningkatkan hasil belajar siswa pembelajaran tematik tema 6 kelas IV sekolah dasar Rita Sahara

Peneliti

Sekolah SON NAVGA NA'S

BEN WAYAWEREN IA ME Guru Hari/Tanggal : GOLALA 06 -04 - 2021

1. Jawaban diberikan pada kolom skala penilaian yang sudah disediakan dengan skala penilaian.

Sangat tidak baik

Tidah baik 2

3 -Biasa

4 Baik

Sangat baik

- 2. Mohon diberikan tanda check list (√) pada kolom skala sesuai dengan pendapat Bapak/ibu.
- 3. Mohon untuk memberikan komentar dan saran pada tempat yang sudah di sediakan. Atas kesediaan Bapak/ibu untuk mengisi lembar validasi ini saya ucapkan terimakasih banyak.

a. Aspek Media

No	Aspek	Pernyataan			Sko	r	
	align by		1	2	3	4	5
1.	Tampilan	Kemenarikan media pembelajaran					V
		Kemenarikan gambar sesuai dengan KD dan Indikator					V
		Kejelasan gambar	0			2/2	V
		Keseuaian komposisi warna				1	V
2.	Bentuk	Ketepatan ukuran kartu gambar				V	
		Kepraktisan dalam penyimpanan			6	V	
3.	Bahan	Ketahanan media pembelajaran				V	1
		Kesesuaian bahan yang digunakan					1
4. Penyajian	Kemudahan penggunaan media					V	
	materi	Media bersifat aman dan mudah digunakan					1
		Media praktis untuk dibawah kemana- mana					/
		Keterlibatan siswa dalam penggunaan media				V	
5.	Isi Materi	Media berisi materi yang sesuai dengan KD dan indikator yang dicapai				/	
		Kesesuaian materi dengan indikator					V
		Kesesuaian materi dengan tujuan pembelajaran					V
6.	pembelajaran	Media memudahkan siswa memahami materi dengan mudah					V

b. Komentar/Saran

Pengembangan Media Papega Sangat baik, Menyenang kan bagi Gisuxa, gan Mudah dibawa temana-Mana bagi guru-belajan siswapun Sangat Menyenangkan. Kesimpulan
Media ini dinyatakan:
1) Layak digunakan tanpu revisi
2) Layak digunakan dengan revisi seusai saran
3) Tidak layak digunakan
(Mehon Bapak/Ibu melingkari salah satu huruf yang sesuai dengan kesimpulan) Nanga Na'e 06 - 04 - 2021 MATANSARI, A'MA NIP.

Lampiran 6 : Lembar Validas Media Praktisi 1

LEMBAR VALIDASI

AHLI MEDIA

Judul Penelitian Pengembangan media PAPEGA (papan petak bergambar)

untuk meningkatkan hasil belajar siswa pembelajaran tematik

tema 6 kelas VI sekolah dasar

Peneliti

: Rita Sahara

Prodi

: PGSD (Pendidikan Guru Sekolah Dasar)

Validator

: Ir. Muhammae Vizaar

Hari/Tanggal

Jumat, 19 maret 2021

Petunjuk

- 1. Jawaban diberikan pada kolom skala penilaian yang sudah disediakan dengan skala penilaian.
 - 1 = Sangat tidak baik 2 = Tidah baik

 - 3 = Biasa
 - 4 = Baik
 - Sangat baik
- 2. Mohon diberikan tanda check list $(\sqrt{\ })$ pada kolom skala sesuai dengan pendapat Bapak/ibu.
- 3. Mohon untuk memberikan komentar dan saran pada tempat yang sudah di sediakan. Atas kesediaan Bapak/ibu untuk mengisi lembar validasi ini saya ucapkan terimakasih banyak.

No	Aspek	Pernyataan		Skor						
			1	2	3	4	5			
1.	Tampilan	Kemenarikan media pembelajaran				1				
		Kesesuaian gambar yang digunakan			/					
		Kejelasan gambar			1					
		Kemenarikan gambar sesuai dengan KD dan Indikator			1					
		Keseuaian komposisi warna			~					
2.	Bentuk	Ketepatan ukuran kartu gambar				/				
		Kepraktisan dalam penyimpanan								
3.	Bahan	Ketahanan media pembelajaran					1			
		Kesesuaian bahan yang digunakan			1		1			
4.	Penyajian	Kemudahan penggunaan media					1			
	materi	Media bersifat aman dan mudah digunakan				/				
		Media praktis untuk dibawah kemana-mana					v			
		Keterlibatan siswa dalam penggunaan media					V			

1. Warna gambar perlo Siperjelas (jangan kabur). 2. Cambar faktual (asli)

3. Berila keterangan ganbar (nama sebari?) Biolog)

c. Kesimpulan

Media ini dinyatakan:

1). Layak digunakan tanpa revisi

2). Layak digunakan dengan revisi sesuai saran

3). Tidak layak digunakan

(Mohon Bapak/Ibu melingkari salah satu huruf yang sesuai dengan kesimpulan).

Lampiran 7 : Lembar Validas Media Praktisi 2

LEMBAR ANGKET VALIDASI

PRAKTISI

Judul Penelitian : Pengembangan media PAPEGA (papan petak bergambar) untuk meningkatkan hasil belajar siswa pembelajaran tematik

tema 6 kelas IV sekolah dasar

Peneliti : Rita Sahara
Sekolah : SDN NAN BANA'E
Guru : WAHYUDIN, 5-Pd
Hari/Tanggal : Seon, os APIL

 Jawaban diberikan pada kolom skala penilaian yang sudah disediakan dengan skala penilaian.

1 = Sangat tidak baik

2 = Tidah baik

3 = Biasa

4 = Baik

5 = Sangat baik

2. Mohon diberikan tanda check list $(\sqrt{\ })$ pada kolom skala sesuai dengan pendapat Bapak/ibu.

3. Mohon untuk memberikan komentar dan saran pada tempat yang sudah di sediakan. Atas kesediaan Bapak/ibu untuk mengisi lembar validasi ini saya ucapkan terimakasih banyak.

No	Aspek	Pernyataan			Sko	Γ .	
			1	2	3	4	5
1.	Tampilan	Kemenarikan media pembelajaran					V
		Kemenarikan gambar sesuai dengan KD dan Indikator					~
		Kejelasan gambar					~
		Keseuaian komposisi warna					~
2.	Bentuk	Ketepatan ukuran kartu gambar				X	V
		Kepraktisan dalam penyimpanan			1	~	
3.	Bahan	Ketahanan media pembelajaran					V
		Kesesuaian bahan yang digunakan					~
4. Penyajian	Penyajian	Kemudahan penggunaan media					~
	materi	Media bersifat aman dan mudah digunakan					~
		Media praktis untuk dibawah kemana- mana					~
		Keterlibatan siswa dalam penggunaan media					~
5.	Isi Materi	Media berisi materi yang sesuai dengan KD dan indikator yang dicapai					~
		Kesesuaian materi dengan indikator					V
	4	Kesesuaian materi dengan tujuan pembelajaran					V
6.	pembelajaran	Media memudahkan siswa memahami materi dengan mudah					V

Media Papega sangat bernantaat bagi Pengembangun belasar siswa, mudun di Panami dun cepat di tangsp Oleh Siswa medi yang di Papartan.

Kesimpulan
Media ini dinyatakan:

1). Layak digunakan tanpa revisi
2). Layak digunakan dengan revisi sesuai saran
3). Tidak layak digunakan
(Mohon Bapak/Ibu melingkari salah satu huruf yang sesuai dengan kesimpulan).

Nanga Na'e, OS APril 2021

WAHYUDIN.S.P&

Lampiran 8 : Lembar Validasi Soal Tes

LEMBAR VALIDASI SOAL TES HASIL BELAJAR 1 Judul Penelitian Pengembangam meda PAPGA (papun petak bergambar) untuk meningkatkan hasil belajar siswa pembelajaran tematik tema 6 kelas IV sekolah dasar Peneliti Rita sahara Prodi PGSD (Pendidikan Guru Sekolah Dasar) Validator A. Tujuan Untuk mengetahui pendapat Bapak/Ibu tentang kevalidan produk yang dihasilkan untuk mengetahui layak atau tidaknya Soal Tes Hasil Belajar tersebut digunakan dalam pembelajaran di sekolah. B. Petunjuk 1. Bapak/Ibu dimohon memberikan penlaian dengan memberi tanda checkist (√) pada kolom skor penilaian yang tersedia. Adapun deskripsi skala penilaian adalah sebagai beruku: 1. Lurran Baik 2. Tidas Baik 4. Padik 5. sangat Baik No. Aspek yang Dinilai Validasi Isi 1. Soal sesuai dengan Materi Kelas IV SD 2. Soal sesuai dengan KD (Kompetensi Dasar) Bahasa Soal J. Bahasa yang sesuai dengan EVD H. Kalimat soal tidak mengandung arti ganda (ambigu) S. Kalimat soal komunikatif, menggunakan bahasa yang sederhana dan mudah dipahami siswa. Alokasi Waktu S. Sesuai dengan junilah soal yang diberikan Petunjuk Petunjuk jelas dan tidak menimbulkan makna ganda Jumlah skor 31 S. Bahasa Yang Sesuai dengan junilah soal yang diberikan Petunjuk Petunjuk jelas dan tidak menimbulkan makna ganda Jumlah skor 31 S. Bahasa Yang Sesuai dengan junilah soal yang diberikan	C. KOMENTAR DAN SARAN - Seawarkan Pedwagant scool inangant purity D. KESIMPULAN Berdasarkan pembalaian di atas, kefektifan produk yang dikembangkan a. Layak dinjicobakan anpa revisi b. Layak dinjicobakan dengan revisi c. Tidak layak dinjicobakan (Mohon Bapak/Ibu melingkari salah satu huruf yang sesuai dengan kesimpulan). Mataram, -4-2021 Validator Harkang Rahimak
= 0,80 ×1 = 38%	

Lampiran 9 : Angket Respon Siswa Uji Terbatas

ANGKET RESPON SISWA

NAMA: NUT MAYANSATI

KELAS : V

PETUNJUK:

- Angket ini dimaksudkan untuk mengetahui pendapat dan penilaian anda sebagai siswa tentang media pembelajaran PAPEGA (papan petak bergambar)
- 2. Jawaban diberikan pada kolom skala penilaian yang sudah disediakan dengan skala penilaian.
 - 1 = Sangat tidak baik
 - 2 = Tidah baik
 - 3 = Biasa
 - 4 = Baik
 - 5 = Sangat baik
- 3. Mohon diberikan tanda check list $(\sqrt{})$ pada kolom skala sesuai dengan pendapat anda.

No	pertanyaan	Kriteria						
		1	2	3	4	5_		
1.	Apakah kamu merasa media PAPEGA (papan petak bergambar) sudah sesuai dengan tujuan pembelajaran ?				~			
2.	Apakah kamu merasa media PAPEGA (papan petak bergambar) sudah sesuai dengan KD dan Indikator ?					V		
3.	Apakah kamu merasa media PAPEGA (papan petak bergambar) memiliki tampilan yang menarik?				~			
4.	Apakah kamu merasa senang dengan media PAPEGA (papan petak bergambar) yang di tampilkan ?					~		
5.	Apakah kamu merasa gambar yang di tampilkan pada media PAPEGA (papan petak bergambar) sangat menarik ?					V		
6.	Apakah kamu merasa mudah memahami materi dengan menggunakan media PAPEGA (papan petak bergambar) ?			~				
7.	Apakah kamu bisa belajar dengan mudah menggunakan, media PAPEGA (papan petak bergambar) ?			V				
Jum	ah skor			29				

media 1711 EGT (papan petak bergambar):		
Jumlah skor	29	
Komentar / Saran		29 = 0,82×10%
		35
	8	=82%

Lampiran 10 : Angket Respon Siswa Uji Lapangan

ANGKET RESPON SISWA

NAMA: dea PusPta

KELAS : IV

PETUNJUK:

- 1. Angket ini dimaksudkan untuk mengetahui pendapat dan penilaian anda sebagai siswa tentang media pembelajaran PAPEGA (papan petak bergambar)
- 2. Jawaban diberikan pada kolom skala penilaian yang sudah disediakan dengan skala penilaian.
 - 1 = Sangat tidak baik
 - 2 = Tidah baik
 - 3 = Biasa
 - 4 = Baik
 - 5 = Sangat baik
- 3. Mohon diberikan tanda check list $(\sqrt{})$ pada kolom skala sesuai dengan pendapat anda.

No	pertanyaan	Kriteria						
		1	2	3	4	5		
1.	Apakah kamu merasa media PAPEGA (papan petak bergambar) sudah sesuai dengan tujuan pembelajaran ?					V		
2.	Apakah kamu merasa media PAPEGA (papan petak bergambar) sudah sesuai dengan KD dan Indikator ?					1		
3.	Apakah kamu merasa media PAPEGA (papan petak bergambar) memiliki tampilan yang menarik ?					1		
4.	Apakah kamu merasa senang dengan media PAPEGA (papan petak bergambar) yang di tampilkan ?				V			
5.	Apakah kamu merasa gambar yang di tampilkan pada media PAPEGA (papan petak bergambar) sangat menarik ?				V			
6.	Apakah kamu merasa mudah memahami materi dengan menggunakan media PAPEGA (papan petak bergambar) ?					5		
7.	Apakah kamu bisa belajar dengan mudah menggunakan media PAPEGA (papan petak bergambar) ?		-			1		
Jum	lah skor		- 5	33				

Jumlah skor		- 3.	3	
Komentar / Saran			33	-0.94
			35	-0.94+100/
		,		=0,94+10%
	9			=94%

Lampiran 11 : Hasil Analisi Kepraktisan Uji Terbatas Kelas V SDN Nanga Na'e

No	Nama			Βι	utir S	oal			Jumlah	Skor	Persentasi	Keterangan
	Siswa	1	2	3	4	5	6	7	skor	maksimal		
1	NM	4	5	4	5	5	3	3	29	35	0,82x100%=82%	Praktis
2	S	4	5	4	3	5	4	5	30	35	0,85x100%=85%	Praktis
3	PF	5	4	5	5	4	5	5	33	35	0,94x100%=94%	Sangat Praktis
4	YT	3	5	4	5	4	5	5	31	35	0,88x100=88%	Sangat Praktis
5	AS	4	5	4	5	5	5	4	32	35	0,92x100%=92%	Sangat Praktis
6	CY	4	3	3	4	4	4	4	26	35	0,74x100%=74%	Praktis
7	RA	4	4	3	3	4	4	4	26	35	0,74x100%=74%	Praktis
8	AD	4	5	5	4	5	5	5	33	35	0,94x100%=94%	Sangat Praktis
9	SA	5	5	4	5	5	5	5	34	35	0,97x100%=97%	Sangat Praktis
10	RS	3	3	5	4	5	4	4	28	35	0,8x100%=80%	Praktis



Lampiran 12 : Hasil Analisis Kepraktisan Uji Lapangan Kelas IV SDN Nanga Na'e

No	Nama			Ві	utir S	oal			Jumlah	Skor	Persentasi	Keterangan
	Siswa	1	2	3	4	5	6	7	skor	maksimal		
1	DP	5	5	5	4	4	5	5	33	35	0,94X100%=94	Sangat Praktis
2	PS	4	5	4	3	5	4	5	30	35	0,85x100%=85%	Praktis
3	IT	4	3	5	4	5	4	4	29	35	0,82X100%=82%	Praktis
4	НН	3	5	4	5	4	5	5	31	35	0,88x100=88%	Sangat Praktis
5	MF	4	5	4	5	5	5	4	32	35	0,92x100%=92%	Sangat Praktis
6	MM	4	3	3	4	4	4	4	26	35	0,74x100%=74%	Praktis
7	WY	4	4	3	3	4	4	4	26	35	0,74x100%=74%	Praktis
8	MAS	4	5	5	4	5	5	5	33	35	0,94x100%=94%	Sangat Praktis
9	FJ	5	5	4	5	5	5	5	34	35	0,9 <mark>7x100%=9</mark> 7%	Sangat Praktis
10	SK	3	3	5	4	5	4	4	28	35	0,8x1 <mark>00%=80</mark> %	Praktis
11	NR	5	4	3	4	5	4	5	30	35	0,85x100%=85%	Praktis
12	R	3	3	5	4	4	4	5	28	35	0,8X100%=80%	Praktis
13	AM	4	3	5	5	4	5	5	31	35	0,88x100=88%	Sangat Praktis
14	YPS	4	4	5	5	5	5	5	33	35	0,9 <mark>4X</mark> 100%=94%	Sangat Praktis
15	AA	3	4	4	3	4	4	4	26	35	0,74x100%=74%	Praktis
16	RM	4	5	4	5	5	5	5	33	35	0,9 <mark>4X100%=94%</mark>	Sangat Praktis
17	RA	3	3	4	4	4	4	4	26	35	0,74x100%=74%	Praktis
18	Υ	4	5	5	5	5	5	5	34	35	0,97x100%=97%	Sangat Praktis
19	AT	4	4	5	4	5	5	5	32	35	0 <mark>,92x100%=92%</mark>	Sangat Praktis
20	AF	3	4	5	4	4	5	4	29	35	0,82x100%=82%	Praktis

Lampiran 13 : Lembar Observasi Keterlaksanaan Pembelajaran

					Skor	
		No	Aspek yang Diamati	1 2	3 4	5
LEMBAR OBSERVASI KETERLAKSANAAN PROSES KEGIATAN			Pendahuluan Guru memberikan salam pembuka dan memulai pelajaran			T
LEMBAR OBSERVASI KE LEKLARSANA MAGA NA 'E PEMBELAJARAN KELAS IV SDN NANGA NA 'E		1.	Account dos			1
		2	Guru memantau kehadiran, ketertiban dan kesiapan siswa untuk melaksanakan pembelajaran		V	
lama : SPI AFRIZAL		3.	Communican tuwan nembelajaran			Ť
		4.	Guru memotivasi siswa dengan menjelaskan pentingnya mempelajari materi ini.			
ema : Cita-Citaku		5.	Guru menjelaskan materi pembelajaran dengan mengaitkan			
iub tema Aku dan Cita-Citaku		1	dalam kehidupan sehari-hari			1
		Inti	Language Communication of the			T
rembelajaran : 1		6.	Guru menunjukkan media PAPEGA (papan petak bergambar) dan menjelaskan cara penggunaanya			1
Celas/semester: 2/II		7.	Come mandangarkan panjalasan guni terkait dengan cara			
Menilai proses kegiatan pembelajaran yang dilakukan guru dengan cara memberi tanda cek (√)		1.	penggunaan media PAPEGA (papan petak bergambar), serta			1
Menilai proses Kegiatan peniociajaran yang dilakuman geri		8.	Guru menjelaskan ciri-ciri puisi dan meminta salah satu siswa			,
ada kolom skor		9.	untuk membacakan puisi Siswa maju kedepan membacakan puisi berjudul " ayam jantan			1
: Sangat Tidak Terlaksana		10.	berkoko" Guru membagikan kartu gambar tentang pertumbuhan			
: Tidak Terlaksana		10.	hewan vaitu kucing dan ayam dan meminta siswa			
			memperhatikan puisi yang ada pada belakang kartu			
: Kurang Terlaksana		11.	Siswa berdiskusi mengenai ciri-ciri puisi yang terdapat			
: Terlaksana	(11)	12.	Cieura mangamati gambar yang ada nada media PAPEUA			
: Sangat Terlaksana	218		(papan petak bergambar) tentang tahapan pertumbuhan			
	THE STATE OF THE S	13.	Masing-masing siswa maju kedepan untuk mengurutkan secara sempurna tahap pertumbuhan hewan yang sudah			
			diacak			
		Pen	ntnn			
		19	Malakukan refleksi ana yang dipelajari, menanyakan			
			norasaan siswa setelah melakukan kegiatan, kegiatan yang			
	STATE AND DESCRIPTION OF THE PERSON OF THE P		paling disukai, dan info yang ingin diketahui lebih lanjut	+++		
		15	Guru dan siswa menutup pembelajaran dengan doa bersama			
			Jumlah skor			
			Mataran	n,12	ARZII	Ŀ
				SKI	AF	K

Lampiran 14: RPP

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Sekolah : SDN NANGA NA'E

Kelas/Semester : IV (Empat)/2 **Tema 6** : Cita-Citaku

Subtema 1 : Aku dan Cita-Citaku

Pembelajaran :1

Fokus Pembelajaran : Bahasa Indonesia dan IPA

Alokasi Waktu : 6 x 35 menit

A. Kompetensi Inti

1. Menerima dan menjalankan ajaran agama yang dianutnya.

- 2. Menunjukkan perilaku jujur, disiplin, tanggung jawab, santun, peduli, dan percaya diri dalam berinteraksi dengan keluarga, teman, guru dan tetangga.
- 3. Memahami pengetahuan faktual dengan cara mengamati (mendengar, melihat, membaca) dan menanya berdasarkan rasa ingin tahu tentang dirinya, makhluk ciptaan Tuhan dan kegiatannya, dan benda-benda yang dijumpainya di rumah dan di sekolah.
- 4. Menyajikan pengetahuan faktual dalam bahasa yang jelas, sistematis dan logis, dalam karya yang estetis, dalam gerakan yang mencerminkan anak sehat, dan dalam tindakan yang mencerminkan perilaku anak beriman dan berakhlak mulia.

B. Kompetensi Dasar Dan Indikator Pencapaian Kompetensi Bahasa Indonesia

Kompetensi Dasar (KD)	Indikator
3.6 Menggali isi dan amanat	3.6.1 Menjelaskan ciri dari puisi yang
puisi yang disajikan secara	disajikan secara lisan dan tulis.
lisan dan tulis dengan tujuan	3.6.2 Memberikan contoh ciri puisi yang
untuk kesenangan.	disajikan secara lisan dan tulis
4.6 Melisankan puisi hasil	4.6.1 Menjelaskan ciri-ciri puisi hasil
karya pribadi dengan lafal,	karya pribadi dengan lafal, intonasi, dan
intonasi, dan ekspresi yang	ekspresi yang tepat.
tepat sebagai bentuk	4.6.2 Melisankan puisi hasil karya pribadi
ungkapan diri.	

IPA

Kompetensi Dasar (KD)	Indikator
3.2 Membandingkan siklus hidup	3.2.1 Menjelaskan siklus hidup
beberapa jenis makhluk hidup serta	beberapa jenis makhluk hidup
mengaitkan dengan upaya	3.2.2 menyebutkan jenis-jenis
pelestariannya	siklus hidup beberapa makhluk
	hidup
4.2 Membuat skema siklus hidup	4.2.1 menjelaskan siklus hidup
beberapa jenis makhluk hidup yang	beberapa jenis makhluk hidup.
ada di lingkungan sekitarnya, dan	4.2.2 Membuat skema siklus hidup
slogan upaya pelestariannya.	beberapa jenis makhluk hidup

C. Tujuan

- 1. Melalui kegiatan mengamati dan berdiskusi, siswa mampu mengidentifikasikan ciri ciri puisi dengan benar.
- 2. Melalui kegiatan membuat kesimpulan, siswa dapat menyajikan hasil pengamatan tentang ciri-ciri puisi secara terperinci.
- 3. Melalui kegiatan melakukan pengamatan, siswa mampu mengidentifikasi siklus makhluk hidup yang ada di sekitarnya dengan baik.
- 4. Melalui kegiatan menyusun gambar tahapan pertumbuhan hewan, siswa mampu membuat skema siklus makhluk hidup yang ada di sekitarnya dengan benar.

D. Materi Pembelajaran

Puisi dan siklus makhluk hidup

E. Pendekatan & Metode Pembelajaran

Pendekatan : Saintifik

Metode : Tanya Jawab, Diskusi, dan Ceramah, Penugasan

F. Sumber Belajar

- a. Buku Guru kelas 4
- b. Buku Siswa Kelas 4
- c. Media PAPEGA (papan petak bergambar)

G. Kegiatan Pembelajaran

KEGIATAN	DESKRIPSI KEGIATAN	ALOKA SI WAKT U
Pembukaan Inti	 Guru memberikan salam pembuka dan memulai pelajaran dengan doa. Guru memantau kehadiran, ketertiban dan kesiapan siswa untuk melaksanakan pembelajaran Guru menyampaikan tujuan pembelajaran Guru memotivasi siswa dengan menjelaskan pentingnya mempelajari materi ini Ayo Membaca 	15 menit
	 Guru menunjukan media PAPEGA (papan petak bergambar) serta menjelaskan cara penggunaannya Siswa mendengarkan penjelasan guru tentang cara penggunaan media PAPEGA (papan petak bergambar) Guru menjelaskan ciri-ciri puisi Guru membagikan kelompok diskusi masing-masing 2 kelompok Guru membagikan kartu gambar pada media PAPEGA (papan petak bergambar) tentang pertumbuhan hewan yaitu kucing dan ayam Guru meminta siswa memperhatikan puisi yang ada pada belakang kartu gambar yang sudah dibagikan Setiap kelompok membaca bersama puisi yang ada pada belakang kartu gambar hewan kucing dan ayam Salah satu anggota kelompok membacakan puisi yang ada pada belakang kartu gambar didepan kelas Semua siswa diberikan kesempatan untuk memberika pendapat tentang puisi yang sudah dibacakan seperti a.ciri puisi b. bait yang ada pada pada puisi Ayo Mengamati Guru menjelaskan tentang tahapan pertumbuhan hewan kucing dan ayam Siswa mendengarkan penjelasan guru tentang materi yang ada pada media PAPEGA (papan petak bergambar) yaitu pertumbuhan hewan. Guru menempelkan gambar secara acak pada media PAPEGA (papan petak bergambar) Ayo Berdiskusi Setiap kelompok mengamati beberapa gambar yang 	menit

	diacak pada media PAPEGA (papan petak bergambar)			
	14. Setiap kelompok kemudian berdiskusi tentang tahapan			
pertumbuhan hewan serta menuliskan kesimpulannya.				
	15. Guru meminta perwakilan tiap kelompok maju kedepan			
	untuk menyusun gambar-gambar tahapan pertumbuhan			
	hewan dengan benar			
	16. Guru dan siswa memberikan apresiasi kepada setiap			
	kelompok yang maju didepan kelas.			
Penutup	Melakukan refleksi apa yang dipelajari, menanyakan	15 men		
	perasaan siswa setelah melakukan kegiatan, kegiatan yang	it		
	paling disukai, dan info yang ingin diketahui lebih lanjut.	It		
	2. mendengarkan arahan guru untuk materi pada pertemuan			
	berikutnya			
	3. Pembelajaran ditutup dengan doa bersama.			

H. PENILAIAN

1. Penilaian Sikap

No	Nama Siswa	Ketaatan Beribadah	Perilaku Bersyukur	Kebiasaan Berdoa	Toleransi
1	DP				
2	PS	S. Manman		<u> </u>	
3	IT				
4	HH				
DII	MF		3 ^b		

No	Nama Siswa	Jujur	Disiplin	Tanggung Jawab	Santun	Peduli	Percaya Diri
1							
2							
3							
4							
DII							

- 2. Penilaian Pengetahuan
 - Menuliskan lima ciri-ciri puisi
 - Mengurutkan tahap pertumbuhan hewan.
- 3. Penilaian Keterampilan

NIP.

1. Rubrik Mengukur pengetahuan siswa dalam mengidentifikasi ciri-ciri puisi

Aspek	Sangat Baik	Baik	Cukup	Perlu Pendampingan
·	4	3	2	1
Pengetahuan tentang ciri-ciri puisi	Menyebutkan dengan benar semua ciri puisi.	Menyebutkan 3 ciri puisi dengan benar.	Menyebutkan 2 ciri puisi dengan benar.	Hanya dapat menyebutkan 1 ciri puisi.
Keterampilan menuliskan hasil kesimpulan pengamatan dan diskusi tentang ciri-ciri puisi dengan benar dan bahasa yang runtut	Menuliskan semua ciri-ciri puisi dengan benar dan runtut.	Menuliskan 3 ciri- ciri puisi dengan bahasa yang runtut .	Menuliskan dengan benar 2 ciri-ciri puisi dan bahasa kurang runtut.	Menuliskan dengan benar 1 ciri-ciri puisi dengan bahasa kurang runtut.

2. Rubrik mengukur pemahaman dan mengembangkan keterampilan siswa

Mengetahui

Kepala Sekolah,

Guru Kelas IV

NIP....

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Sekolah : SDN NANGA NA'E

Kelas/Semester: IV (Empat)/2

Tema 6 : Cita-Citaku

Subtema 1 : Aku dan Cita-Citaku

Pembelajaran : 2

Fokus Pembelajaran : Bahasa Indonesia dan IPA

Alokasi Waktu : 6 x 35 menit

A. KOMPETENSI INTI

1. Menerima dan menjalankan ajaran agama yang dianutnya.

- 2. Menunjukkan perilaku jujur, disiplin, tanggung jawab, santun, peduli, dan percaya diri dalam berinteraksi dengan keluarga, teman, guru dan tetangga.
- 3. Memahami pengetahuan faktual dengan cara mengamati (mendengar, melihat, membaca) dan menanya berdasarkan rasa ingin tahu tentang dirinya, makhluk ciptaan Tuhan dan kegiatannya, dan benda-benda yang dijumpainya di rumah dan di sekolah.
- 4. Menyajikan pengetahuan faktual dalam bahasa yang jelas, sistematis dan logis, dalam karya yang estetis, dalam gerakan yang mencerminkan anak sehat, dan dalam tindakan yang mencerminkan perilaku anak beriman dan berakhlak mulia.

B. KOMPETEN<mark>SI DASAR dan INDIKATOR PENCAPAIAN</mark> KOMPETENSI

SBDP

Kompetensi Dasar (KD)	Indikator
3.2 Mengetahui tanda tempo dan	3.2.1 menjelaskan tanda tempo dan
tinggi rendah nada.	tinggi rendah nada
	3.2.2 memberikan contoh tanda
	tempo dan tinggi randah nada
4.2 Menyanyikan lagu dengan	4.2.1 menyanyikan lagu kupu-kupu
memperhatikan tempo dan	dengan memperhatikan tempo dan

tinggi rendah nada.	tinggi rendah nada
	Menyebutkan contoh tinggi rendah
	nada

BAHASA INDONESIA

Kompetensi Dasar (KD)	Indikator
3.6 Menggali isi dan amanat	3.6.1 Menjelaskan ciri dari puisi yang
puisi yang disajikan secara	disajikan secara lisan dan tulis.
lisan dan tulis dengan tujuan	3.6.2 Memberikan contoh ciri puisi yang
untuk kesenangan.	disajikan secara lisan dan tulis
4.6 Melisankan puisi hasil	4.6.1 Menjelaskan ciri-ciri puisi hasil
karya pribadi dengan lafal,	karya pribadi dengan lafal, intonasi, dan
intonasi, dan ekspresi yang	ekspresi yang tepat.
tepat sebagai bentuk	4.6.2 Melisankan puisi hasil karya pribadi
ungkapan diri.	

IPA

Kompetensi Dasar (KD)	Indikator
3.2 Membandingkan siklus hidup	3.2.1 Menjelaskan siklus hidup
beberapa jenis makhluk hidup serta	beberapa jenis makhluk hidup
mengaitkan dengan upaya	3.2.2 menyebutkan jenis-jenis
pelestariannya	siklus hid <mark>up bebera</mark> pa makhluk
	hidup
4.2 Membuat skema siklus hidup	4.2.1 menjelaskan siklus hidup
beberapa jenis makhluk hidup yang	beberapa jenis makhluk hidup.
ada di lingkungan sekitarnya, dan	4.2.2 Membuat skema siklus hidup
slogan upaya pelestariannya.	beberapa jenis makhluk hidup

C. TUJUAN

- 1. Melalui kegiatan mengamati dua buah lagu yang berbeda, siswa mampu menjelaskan tanda tempo dan tinggi rendah nada dengan benar.
- 2. Melalui kegiatan mengamati dua buah lagu yang berbeda, siswa mampu bernyanyi dengan tempo yang berbeda dengan tepat.
- 3. Melalui kegiatan mengamati sebuah puisi, siswa mampu menjelaskan ciri-ciri puisi yang berkaitan dengan akhir baris pada bait dengan benar.
- 4. Melalui kegiatan mengamati daur hidup kupu-kupu dan katak siswa mampu membuat kesimpulan tentang daur hidup makhluk hidup yang berbeda dengan tepat.

D. MATERI PEMBELAJARAN

Puisi, tanda tempo dan tinggih rendah nada, dan siklus makhluk hidup

E. PENDEKATAN & METODE PEMBELAJARAN

Pendekatan : Saintifik

Metode : Tanya Jawab, Diskusi, dan Ceramah, Penugasan

F. SUMBER BELAJAR

a. Buku Guru kelas 4

b. Buku Siswa Kelas 4

c. Media PAPEGA (papan petak bergambar)

G. KEGIATAN PEMBELAJARAN

KEGIATAN	DESKRIPSI KEGIATAN	ALOKASI WAKTU
Pem <mark>bukaan</mark>	1. Guru memberikan salam pembuka dan memulai	15 menit
	pelajaran dengan doa.	
	2. Guru memantau kehadiran, ketertiban dan keisapan	
	siswa untuk melaksanakan pembelajaran	
	3. Guru menyampaikan tujuan pembelajaran	
	4. Guru memotivasi siswa dengan menjelaskan pentingnya	
	mempelajari materi ini	
Inti	Ayo Bernyanyi	180 menit
	1. Guru menunjukan media PAPEGA (papan petak	
	bergambar) dan menjelaskan cara penggunaanya	
	2. Guru menempelkan gambar kupu-kupu pada media	
	PAPEGA (papan petak bergambar)	
	3. Siswa bernyayi lagu "Kupu-Kupu yang Lucu" dan	
	"Tik-Tik Bunyi Hujan".	



Ayo Mengamati

- 4. Siswa mempelajari teks lagu berjudul "KupuKupu yang Lucu" ciptaan Ibu Sud.
- 5. Guru membimbing siswa mempelajari notasi dan cara menyanyikan lagu tersebut dengan tempo yang sesuai. Siswa juga mempelajari dan menyanyikan lagu berjudul "Tik-Tik Bunyi Hujan" dengan tempo yang sesuai.
- 6. Selesai bernyanyi, guru menjelaskan tentang tempo lambat dan tempo cepat sesuai dengan simbol yang digunakan untuk menandai cepat atau lambat lagu itu dinyanyikan.
- 7. Siswa mengamati penulisan lagu "KupuKupu yang Lucu" dan "Tik-Tik Bunyi Hujan" dengan memperhatikan tanda tempo yang ada di lagu-lagu tersebut. Siswa kemudian mencocokkan dengan tanda tempo lagu cepat dan lambat yang terdapat pada Buku Siswa.
- 8. Siswa lalu menuliskan tanda lagu yang terdapat pada lagu tersebut di kolom yang tersedia.
- 9. Setelah mengetahui tanda tempo lagu tersebut, siswa lalu menyanyikan kembali kedua lagu tersebut dengan tempo yang sesuai.
- 10. Siswa mencermati tabel informasi yang berisi keterangan atau istilah yang dipakai pada sebuah lagu untuk menunjukkan tempo lagu. Siswa memperdalam pemahamannya tentang tempo lagu dengan menjawab pertanyaan yang disajikan dalam buku siswa.

Avo Membaca

11. Siswa membaca puisi dengan judul "kupu-kupu"

Ayo Berlatih

- 12. Siswa mengamati teks puisi berjudul "Kupu-Kupu" yang terdapat pada media PAPEGA (papan petak bergambar)
- 13. Setelah membaca puisi, siswa lalu berlatih dengan menjawab beberapa pertanyaan yang berkaitan dengan puisi tersebut.

Ayo Mengamati

- 14. Siswa mengamati bunyi vokal akhir setiap kata terakhir pada setiap baris puisi
- 15. Guru membimbing siswa membahas tentang vokal akhir pada baris-baris puisi yang disebut dengan rima. Guru menjelaskan jenis puisi yang memiliki rima yang teratur
- 16. Siswa menyajikan hasil pengamatannya dengan menuliskan bunyi akhir baris-baris pada bait puisi tersebut dan menuliskan kesimpulan hasil pengamatannya pada kolom yang tersedia.

Ayo Mengamati

- 17. Siswa mengamati gambar kupu-kupu yang ada pada media PAPEGA (papan petak bergambar)
- 18. Siswa mengamati gambar sebuah kepompong yang menempel di dahan pohon.
- 19. Guru menjelaskan pertumbuhan dan perkembangan kupu-kupu disebut daur hidup. Serta membahas tentang proses perubahan bentuk selama daur hidup kupu-kupu yang dinamakan metamorfosis.
- 20. Siswa lalu mengamati gambar tahapan daur hidup kupukupu yang ada pada media PAPEGA (papan petak bergambar).
- 21. Guru menyuruh siswa maju kedepan untuk mengurutkan perkembangan dan pertumbuhan kupu-kupu

Ayo Berdiskusi

- 22. Setelah memahami proses daur hidup kupu kupu, siswa kemudian mengamati dan mendiskusikan proses daur hidup katak
- 23. Guru meminta Siswa secara kelompok yang terdiri atas 4-5 siswa mendiskusikan perbedaan siklus hidup kupukupu dengan siklus hidup katak. Siswa menuliskan kesimpulan hasil diskusinya
- 24. Guru meminta perwakilan dari kelompok untuk mempersentasikan hasil diskusinya depan kelas.
- 25. Guru dan siswa memberikan apresiasi kepada setiap kelompok yang maju didepan kelas.

Penutup

1. Melakukan refleksi apa yang dipelajari, menanyakan perasaan siswa setelah melakukan kegiatan, kegiatan yang paling disukai, dan info yang ingin diketahui lebih lanjut.

16 menit

2.	mendengarkan arahan guru untuk materi pada pertemuan	
	berikutnya	
3.	Pembelajaran ditutup dengan doa bersama.	

H. PENILAIAN

1. Rubrik SBDP

• Bernyanyi sesuai tanda tempo

Kriteria	Sangat Baik	Baik	Cukup	Perlu Pendampingan	
	4	3	2	1	
Kesesuaian nada dengan notasi pada lagu.	Dari awal hingga akhir lagu dinyanyikan sudah sesuai dengan notasinya.	Ada banyak kesesuaian dengan notasi pada lagu.	Ada sedikit kesesuaian dengan notasi pada lagu.	Tidak ada kesesuaian sama sekali dengan notasi pada lagu.	
Ketepatan tempo lagu dari awal hingga akhir.	Lagu dinyanyikan sesuai tempo dari awal hingga akhir.	Ada satu kali kesalahan tempo lagu yang dinyanyikan.	Ada dua kali kesalahan tempo pada lagu yang dinyanyikan.	Ada tiga kali kesalahan tempo pada lagu yang dinyanyikan.	
Kesesuaian dengan syair lagu.	Syair lagu dapat dilantunkan dengan sempurna dari awal hingga akhir.	Ada satu syair yang tidak dapat dinyanyikan.	Ada beberapa syair yang tidak dapat dinyanyikan.	Ada banyak syair yang tidak dapat dinyanyikan.	
Percaya diri saat tampil bernyanyi.	Badan berdiri tegak, rileks, pandangan menyapu seluruh penonton, suara terdengar jelas.	Badan berdiri tegak tapi terlihat tegang, pandangan hanya ke satu arah, suara jelas.	Posisi tubuh tidak tegak, pandangan ke satu arah, suara kurang jelas.	Posisi tubuh tidak tegak, pandangan menunduk, suara lirih.	

2. Rubrik Bahasa Indonesia

• Menuliskan bunyi akhir baris-baris pada bait puisi

Kriteria	Sangat Baik	Baik	Cukup	Perlu Pendampingan
	4	3	2	1
Kemampuan mengamati dan mengidentifikasi akhir baris-baris pada bait puisi.	Siswa mampu mengamati dan mengidentifikasi sebuah puisi dengan menulis- kan bunyi dari akhir-akhir baris bait puisi dengan lengkap dan tepat. (4 baris dengan tepat)	Siswa mampu mengamati dan mengidentifikasi sebuah puisi dengan menulis- kan bunyi dari akhir-akhir baris bait puisi dengan cukup lengkap dan cukup tepat. (3 baris)	Siswa cukup mampu meng- amati dan mengidentifikasi sebuah puisi dengan menulis- kan bunyi dari akhir-akhir baris bait puisi. (2 baris)	Siswa kurang mampu meng- amati dan mengidentifikasi sebuah puisi dengan menulis- kan bunyi dari akhir-akhir baris bait puisi.

Kriteria	Sangat Baik	Baik	Cukup	Perlu Pendampingan
Kitteria	4	3	2	1
Keterampilan membuat kesimpulan tentang bunyi akhir baris-baris pada setiap bait puisi.	Siswa menuliskan kesimpulan tentang bunyi akhir baris-baris pada setiap bait puisi dengan lengkap dan masuk akal.	Siswa menuliskan kesimpulan tentang bunyi akhir baris-baris pada setiap bait puisi dengan cukup lengkap dan masuk akal.	Siswa menuliskan kesimpulan tentang bunyi akhir baris-baris pada setiap bait puisi dengan cukup lengkap namun kurang masuk akal.	Siswa tidak lengkap dalam menuliskan kesimpulan tentang bunyi akhir baris-baris pada setiap bait puisi dan tidak masuk akal.

3. Rubrik IPA

• Membuat kesimpulan dari pengamatan dan diskusi

Kriteria	Sangat Baik	Baik	Cukup	Perlu Pendampingan
	4	3	2	1
Pengetahuan	Siswa	Siswa mampu	Siswa	Siswa tidak benar
siswa tentang	mampu	menjelaskan	kurang	dalam menjelaskan
perbedaan	menjelaskan	perbedaan	lengkap	siklus hidup kupu-
siklus hidup	dengan tepat	siklus hidup	dalam	kupu dan katak
kupu-kupu	perbedaan	kupu-kupu dan	menjelask	
dengan siklus	siklus hidup	katak meskipun	an siklus	
hidup katak	kupu-kupu	kurang lengkap	hidup	
	dan katak	tetapi	kupu-	
	dengan	menggunakan	kupu dan	
	bahasa yang	bahasa yang	katak	
	mudah	mudah		
	dipahami	dipahami		
Keterampilan	Siswa	Siswa	Siswa	Siswa menuliskan
membuat	menuliskan	menuliskan	menulisk	kesimpulan hasil
kesimpulan	kesimpulan	kesimpulan	an	diskusi dengan
hasil diskusi	hasil diskusi	hasil diskusi	kesimpul	kurang lengkap dan
tentang	dengan	dengan lengkap	an hasil	tidak masuk akal.
perbedaan	sangat	dan masuk akal.	diskusi	
siklus hidup	lengkap dan		dengan	
kupu-kupu	masuk akal.		cukup	
dengan siklus			lengkap	
hidup katak.			dan	
			masuk	
			akal.	

Mengetahui	April
Kepala Sekolah	Guru Kelas IV
<u></u>	<u></u>
NIP	NIP

Lampiran 15: Lembar Soal Siswa Pretes (Tes Awal)

nama: dea Puspita

SOAL

A. Berilah tanda silang (x) pada huruf a, b, c dan d pada jawaban yang benar!

Perhatikan puisi di bawaha ini untuk mengisi soal 1-5

Kucingku

Karya: Nandang

Kucing amat lucu

Bulunya halus

Warnanya belang indah

Kucingku megejar bola

Ekornya bergerak lucu

Kucingku tidak pernah menggangu

Aku sayang padamu

Kau selalu menjadi teman bermainku

- 1. Judul puisi di atas adalah......
 - a. Guruku
 - * Kucingku
 - c. Semangat
 - d. Giat belajar
- 2. Puisi di atas terdiri dari.....bait



- b. 2
- c. 4
- d. 10
- Irama puisi pada bait kedua di atas adalah
 - a. b-b-b-b
 - b. mu-mu-mu
 - c. nu-nu-nu-nu
 - u-u-u-u
- 4. Puisi diatas yang memiliki sajak akhir yang sama disebut



- b. Irama
- c. Ironi
- d. Gundam
- 5. Bunyi vokal akhir pada baris-baris bait kedua pada puisi diatas adalah......



b. Sajak



18. = 0,6 ×100.



		C.	Bait
		d.	Baris
	6.	Sua	atu proses perkembangan pada hewan yang terdiri dari berbagai perubahan
		pen	ampilan fisik pada setiap siklus hidupnya dinamakan
\ /		×	Adaptasi .
1		b.	Morfologi
1		C.	Penyerbukan
		d.	Metamorfosis
	7.	Pad	la daur hidup katak, setelah telur menetas akan menjadi
		×	Katak berekor
X		b.	Berudu
/		c.	Ulat
		d.	Jentik-jentik
	8.	Cep	oat dan lambatnya sebuah lagu dinyanyikan dinamakan
1		a.	Irama
1		*	Nada
/		C.	Tempo
		d.	Sajak
	9.	Ada	agio adalah istilah untuk menandakan bahwa lagu dinyanyikan dalam tempo
		yan	g
~ /		a.	Lambat
		×	Lambat sekali
		C.	Sedang
		d.	Cepat sekali
	10.	Ten	npo lagu yang dinyanyikan dengan cepat diberi istilah
	1	a.	Allergo
X		b.	
			Presto
			Lento
	11.	Ber	ikut ini yang merupakan tahapan metamorfosis kupu-kupu adalah
0		a.	Telur- jentik-jentik –larva-kupu-kupu
X		b.	Telur-Irva-pupa-kupu-kupu
		C.	Telur-kepompong-larva-kupu-kupu
/			Telur-ulat-kepompong-kupu-kupu
	12.	Kup	bu-kupu adalah contoh hewan yang mengalami metamorfosis
0		a.	Lengkap
X		X	Sempurna
/)		C.	Tidak sempurna
		d.	Cacat

Perhatikan puisi di bawaha ini untuk mengisi soal 13-16

Bacalah kutipan puisi berikut!

Kupu-Kupu Yang Indah

Karya: Rahyandi

Kupu-kupu

Kau teramat indah dipandang

Warna sayapmu bermacam-macam

Ada merah, putih, ungu dan masih banyak

Kupu-kupu

Kau serangga kecil bersayap indah

Haparan sayapmu adalah kanvas

Tempat estetika mencumbu warna

Hingga menyihir mata

- 13. Kumpulan kata-kata yang terdapat didalam puisi disebut....
 - a. Rima puisi
 - b. Sajak puisi
 - Bait puisi
 - d. Baris puisi
- 14. Berdasarkan puisi diatas, sebutkan jumlah baris puisi yang terdapat pada puisi diatas...
 - a. 3
 - b. 6
 - ***** 9
 - d. 8
- 15. Berapakah jumlah bait pada puisi kupu-kupu yang indah......
 - × 2
 - b. 6
 - c. 12
 - d. 8
- 16. Tema pada puisi diatas adalah.....
 - ➤ Kupu-kupu yang indah
 - b. Kupu-kupu cantik
 - c. Kupu-kupu kecil
 - d. Kupu-kupu lucu

	17	. Ma	acam-macam tempo lagu adalah
		a.	Cepat dan lambat
\ /	1	×	Rendah dan tingi
7	_	c.	Lambat dan tingi
		d.	Nyaring dan tinggi
	18		ses pertumbuhan dan perkembangan mahluk hidup mulai dari lahir atau meneta
2			gga dewasa disebut
		×	Daur hidup
\wedge		b.	Metamorfosis
(c.	Perkembangbiakan
		d.	Pertumbuhan
	19	He	wan yang mengalami metamarfosis sempurna kecuali
		a.	Kupu-kupu
1		b.	Lalat
		C.	Katak
		×	Belalang
	20	Na	ma lain dari pupa adalah
		a.	Larva
		b.	Kepompong
X		×	Ulat
1		d.	Telur
	21.	Tal	nap metamorfosis pada kupu-kupu yang merugikan petani adalah
1		a.	Telur
		*	Ulat
		c.	Kepompong
S.		d.	Kupu-kupu
	22.		gu Kupu-kupu yang lucu diciptakan oleh
Λ			H.Mutahar
X		X	Ibu sud
/\		C.	Dono M
		d.	R.A Kartini
			npo yang lambat sekali disebut
/			Largo
1			Lento
			Adagio
Ĺ	24		Allegro
	24.		am siklus hidup katak, telur setelah menetas adalah
,			Katak ekor
1		×	Berudu
		C.	Ulat
	25	d.	Jentik-jentik
1	23.		ntoh hewan yang bisa diternak masyarakat dengan aman adalah
/		a.	Sapi, ayam dan ular
		b.	Elang, kelinci dan bebek
1			

- c. Gajah, kerbau dan sapi
 Ayam, bebek dan kelinci
 26. Tahap telur dalam cangkang dialami oleh
 a. Nyamuk dan kupu-kupu
 b. Jangkrik dan kecoa
- X
- Ikan dan katak
 - d. Kucing dan itik
- 27. Berudu adalah salah satu tahapan metamorfosis yang dilalui oleh......
 - a. Capung
 - Nyamuk
 - c. Kumbang
 - d. Katak
- 28. Hewan berikut yang tidak mengalami metamorfosi adalah
 - a. Kupu-kupu
 - b. Capung
 - c. Kura-kura
 - * Kelinci
- 29. Tempo lagu yang cepat sekali disebut
 - × Presto
 - b. Lento
 - c. Vivace
 - d. Allegro
- 30. Urutan tahapan pertumbuhan ayam yang benar dibawah ini adalah
 - a. Telur ayam dewasa menetas anak ayam
 - ★ Telur menetas –anak ayam- ayam dewasa
 - c. Menetas telur -ayam dewasa anak ayam
 - d. Ayam dewasa anak ayam menetas telur

Lampiran 16: Lembar soal siswa Postes (Tes Akhir)

SOAL

A. Berilah tanda silang (x) pada huruf a, b, c dan d pada jawaban yang benar!

Perhatikan puisi di bawaha ini untuk mengisi soal 1-5

Kucingku

Karya: Nandang

Kucing amat lucu

Bulunya halus

Warnanya belang indah

Kucingku megejar bola

Ekornya bergerak lucu

Kucingku tidak pernah menggangu

Aku sayang padamu

Kau selalu menjadi teman bermainku

1. Judul puisi di atas adalah......

- a. Guruku
- Kucingku
- c. Semangat
- d. Giat belajar
- 2. Puisi di atas terdiri dari.....bait
 - a. 8
 - × 2
 - c. 4
 - d. 10
- 3. Irama puisi pada bait kedua di atas adalah
 - a. b-b-b-b
 - b. mu-mu-mu-mu
 - c. nu-nu-nu-nu
 - ⅓ u-u-u-u
- 4. Puisi diatas yang memiliki sajak akhir yang sama disebut
 - \chi Rima
 - b. Irama
 - c. Ironi
 - d. Gundam
- 5. Bunyi vokal akhir pada baris-baris bait kedua pada puisi diatas adalah......
- 🖟 Irama
 - b. Sajak

	400	Bait
	d.	Baris
6.	Sua	atu proses perkembangan pada hewan yang terdiri dari berbagai perubahan
20	pen	ampilan fisik pada setiap siklus hidupnya dinamakan
(a.	Adaptasi
	b.	Morfologi
	C.	Penyerbukan
	XX	Metamorfosis
7.	Pac	la daur hidup katak, setelah telur menetas akan menjadi
0	a.	Katak berekor
X	×	Berudu
()	C.	Ulat
3	d.	Jentik-jentik
8.	Cej	oat dan lambatnya sebuah lagu dinyanyikan dinamakan
	a.	Irama
1	汝	Nada
	c.	Тетро
	d.	Sajak
9.	Ad	agio adalah istilah untuk menandakan bahwa lagu dinyanyikan dalam tempo
	yan	g
1	X	Lambat
/	b.	Lambat sekali
	C.	Sedang
8 2	d.	Cepat sekali
10.	Ter	npo lagu yang dinyanyikan dengan cepat diberi istilah
0	×	Allergo
X	b.	Vivace
	c.	Presto
(d.	Lento
11.	Bei	rikut ini yang merupakan tahapan metamorfosis kupu-kupu adalah
1	a.	Telur- jentik-jentik -larva-kupu-kupu
	b.	Telur-Irva-pupa-kupu-kupu
(C.	Telur-kepompong-larva-kupu-kupu
	XX	
12.	. Ku	pu-kupu adalah contoh hewan yang mengalami metamorfosis
	a.	Lengkap
1	X	Sempurna
	C.	Tidak sempurna
2	d.	Cacat

Perhatikan puisi di bawaha ini untuk mengisi soal 13-16

Bacalah kutipan puisi berikut!

Kupu-Kupu Yang Indah

Karya: Rahyandi

Kupu-kupu

Kau teramat indah dipandang

Warna sayapmu bermacam-macam

Ada merah, putih, ungu dan masih banyak

Kupu-kupu

Kau serangga kecil bersayap indah

Haparan sayapmu adalah kanvas

Tempat estetika mencumbu warna

Hingga menyihir mata

- 13. Kumpulan kata-kata yang terdapat didalam puisi disebut....
 - a. Rima puisi
 - b. Sajak puisi
 - c. Bait puisi
 - 🔀 Baris puisi
- 14. Berdasarkan puisi diatas, sebutkan jumlah baris puisi yang terdapat pada puisi

diatas...

- a. 3
- b. 6
- X. 9
- 15. Berapakah jumlah bait pada puisi kupu-kupu yang indah......

x 2

- b. 6
- c. 12
- d. 8
- 16. Tema pada puisi diatas adalah......
 - ★ Kupu-kupu yang indah
 - b. Kupu-kupu cantik
 - c. Kupu-kupu kecil
 - d. Kupu-kupu lucu

17. Macam-macam tempo lagu adalah
Cepat dan lambat
b. Rendah dan tingi
c. Lambat dan tingi
d. Nyaring dan tinggi
18. Proses pertumbuhan dan perkembangan mahluk hidup mulai dari lahir atau menetas
hingga dewasa disebut
Daur hidup
b. Metamorfosis
c. Perkembangbiakan
d. Pertumbuhan
19. Hewan yang mengalami metamarfosis sempurna kecuali
a. Kupu-kupu
b. Lalat
L
Belalang
20. Nama lain dari pupa adalah
a. Larva
★ Kepompong
c. Ulat
d. Telur
21. Tahap metamorfosis pada kupu-kupu yang merugikan petani adalah
a. Telur
✓ ★ Ulat
c. Kepompong
d. Kupu-kupu
22. Lagu Kupu-kupu yang lucu diciptakan oleh
a. H.Mutahar
★ Ibu sud
c. Dono M
d. R.A Kartini
23. Tempo yang lambat sekali disebut
a. Largo
✓ ★ Lento
c. Adagio
d. Allegro
24. Dalam siklus hidup katak, telur setelah menetas adalah
a. Katak ekor
Berudu
c. Ulat
d. Jentik-jentik
25. Contoh hewan yang bisa diternak masyarakat dengan aman adalah
a. Sapi, ayam dan ular
b. Elang, kelinci dan bebek
Julia, Reinfer dan bebek

C.	Gajah,	kerbau	ı dar	ı sapi
X	Ayam,	bebek	dan	kelind
Tah	ap telur	dalam	can	gkang

Tahap telur dalam cangkang dialami oleh

- a. Nyamuk dan kupu-kupu
- b. Jangkrik dan kecoa
- c. Ikan dan katak
- * Kucing dan itik
- 27. Berudu adalah salah satu tahapan metamorfosis yang dilalui oleh......
 - a. Capung

26.

- b. Nyamuk
- c. Kumbang
- * Katak
- 28. Hewan berikut yang tidak mengalami metamorfosi adalah
 - a. Kupu-kupu
 - b. Capung
 - c. Kura-kura
 - Kelinci
- 29. Tempo lagu yang cepat sekali disebut
 - a. Presto
 - * Lento
- ✓ c. Vivace
 - d. Allegro
 - 30. Urutan tahapan pertumbuhan ayam yang benar dibawah ini adalah
 - a. Telur ayam dewasa menetas anak ayam
 - ➤ Telur = menetas =anak ayam- ayam dewasa
 - c. Menetas telur -ayam dewasa anak ayam
 - d. Ayam dewasa anak ayam menetas telur

Lampiran 17 : Hasil Analisis Soal Pretes

N	Nama																Ben	Persentasi															
0	siswa	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	ar	1 Ci Sciitusi
1	DP	1	0	1	0	1	0	0	0	0	0	1	1	0	1	1	1	0	1	1	0	1	1	1	1	1	0	0	1	1	1	18	$\frac{18}{30} = 0.6x100\%$ $= 60\%$
2	PS	1	0	1	0	0	1	0	1	0	0	1	1	0	1/	0	1	0	1	1	0	1	1	0	0	0	1	1	0	0	1	15	$\frac{15}{30} = 0.5x100\%$ $= 50\%$
3	IT	1	0		1			0	1		0	0	1	1	0	1	1	0	1	1	0	1	1	0	0	1	0	1	0	0	1	16	$\frac{16}{30} = 0,53x100\%$ $= 53\%$
4	НН	1				1		1	0	1	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	1	0	0	1	1	0	0	1	0	0	15	$\frac{15}{30} = 0.5x100\%$ $= 50\%$
5	MF	1	0	0	1	0	1	0	0	1	0	1	1	0	1	0	1	0	0	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	14	$\begin{vmatrix} \frac{14}{30} = 0.46x100\% \\ = 46\% \end{vmatrix}$
6	MM	1	1	0	1	0	1	0	0	0	1	0	1	0	0	1	0	1	0	1	0	0	0	1	0	1	0	1	0	0	0	12	$\frac{12}{30} = 0.4x100\%$ $= 40\%$
7	WY	1	0	1	0	0	0	1	0	0	0	1	0	0	1	0	1	0	0	1	0	1	0	0	1	0	0	1	0	0	1	11	$\begin{array}{c} \frac{11}{30} = 0.36x100\% \\ = 36\% \end{array}$
8	MAS	1	0	0	0	1	0	1	0	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	0	0	0	0	1	0	1	0	0	1	0	11	$\frac{11}{30} = 0.36x100\%$ $= 36\%$
9	FJ	1	0	1	0	1	0	1	0	0	1	0	0	1	0	1	1	0	1	0	1	0	0	1	1	0	1	1	1	0	1	16	$\frac{16}{30} = 0,53x100\%$ $= 53\%$
1	SK	1	0	0	0	0	1	0	1	1	0	1	0	1	0	1	1	0	0	0	0	1	1	0	0	1	0	0	1	0	1	13	$\frac{13}{30} = 0,43x100\%$ $= 43\%$
1	NR	1	0	0	1	0	1	0	0		1	0	1	0	0	0	0	0	1	0	1	0	1	1	0	1	0	1	0	0	1	12	$\frac{12}{30} = 0.4x100\%$ $= 40\%$
1 2	R	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	0	1	15	$\frac{15}{30} = 0.5x100\%$ $= 50\%$
1 3	AM	1	0	1	0	1	0	1	0	0	1	0	0	0	0	1	1	0	0	1	0	0	1	0	1	0	1	0	0	0	1	12	$\frac{12}{30} = 0.4x100\%$ $= 40\%$

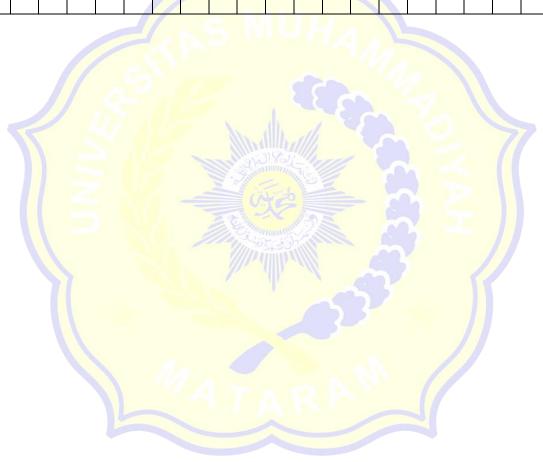
1 4	YPS	1	0	0	1	0	1	0	1	0	1	1	0	1	1	0	1	1	0	1	0	1	1	0	0	1	0	1	1	0	1	17	$\frac{17}{30} = 0.56x100\%$ $= 56\%$
1 5	AA	1	0	0	1	0	0	0	0	0	1	0	1	0	1	0	0	0	0	1	0	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	11	$\frac{11}{30} = 0.36x100\%$ $= 36\%$
1 6	RM	1	0	1	0	0	0	1	0	0	0	1	0	0	0	1	1	0	1	1	0	0	1	0	1	0	0	0	1	0	0	11	$\frac{11}{30} = 0.36x100\%$ $= 36\%$
1 7	RA	1	1	0	1	0	1	0	1	1	0	1	0	0	1	0	1	0	1	1	0	1	0	1	0	1	1	1	1	0	1	18	$\frac{18}{30} = 0.6x100\%$ $= 60\%$
1 8	Υ	1	0	1	0	0	0	1	0	0	1	0	1	0	0	1	0	1	0	0	0	0	1	0	1	0	1	0	0	0	1	11	$\frac{11}{30} = 0.36x100\%$ $= 36\%$
1 9	AT	1	1	0	0	1	0	0	1	0	0	1	0	1	1	0	1	0	0	1	0	1	0	1	0	1	0	0	1	0	0	13	$\frac{13}{30} = 0.43x100\%$ $= 43\%$
0	AF	1	0	1	1	0	0	1	0	1	1	0	1	1	0	1	1	1	1		1	0	0	0	1	0	1	1	0	0	1	17	$\frac{17}{30} = 0.56x100\%$ $= 56\%$



Lampiran 18 : Hasil Analisis Soal Postes

No	Na																															Ben	Persentasi
	ma sisw a	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	ar	
1	DP	1	1	1	0	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	0	1	26	$\frac{26}{30} = 0.86 \times 100\% = 86\%$
2	PS	1	0	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	0	1	1	25	$\frac{25}{30} = 0.83x100\% = 83\%$
3	IT	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	27	$\frac{27}{30} = 0.9x100\% = 90\%$
4	НН	1	1	1	0	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	27	$\frac{27}{30} = 0.9x100\% = 90\%$
5	MF	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	28	$\frac{28}{30} = 0.93x100\% = 93\%$
6	MM	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1///	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	29	$\frac{29}{30} = 0.96x100\% = 96\%$
7	WY	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1 Ja	1 1 J	0	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	27	$\frac{27}{30} = 0.9x100\% = 90\%$
8	MA S	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	28	$\frac{28}{30} = 0.93x100\% = 93\%$
9	FJ	1	0	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1 -	1	15	1	1	1	1	0	1	1	1	0	1	26	$\frac{26}{30} = 0.86 \times 100\% = 86\%$
10	SK	1	1	1	1	0	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1.5	0	ľ	1	1	0	1	1	1	0	1	1	1	25	$\frac{25}{80} = 0.83x100\% = 83\%$
11	NR	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	0	1	1	1	0	1	1	0	1	1	1	1	0	1	24	$\frac{24}{30} = 0.8x100\% = 80\%$
12	R	1	1	1	0	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	27	$\frac{27}{30} = 0.9x100\% = 90\%$
13	AM	1	0	1	1	1	1	1				1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	27	$\frac{27}{30} = 0.9x100\% = 90\%$
14	YPS	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	28	$\frac{28}{30} = 0.93x100\%$ $= 93\%$
15	AA	1	1	0	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	0	1	25	$\frac{25}{30} = 0.83x100\%$ $= 83\%$
16	RM	1	1	1	0	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	0	1	26	$\frac{26}{30} = 0.86x100\%$ $= 86\%$
17	RA	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	29	$\frac{29}{30} = 0.96x100\%$ $= 96\%$

18	Y	1 (0 1	1	0	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	26	$\frac{26}{30} = 0.86x100\%$ $= 86\%$
19	AT	1	1 1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	27	$\frac{27}{30} = 0.9x100\%$ $= 90\%$
20	AF	1	1 () 1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	0	1	1	25	$\frac{25}{30} = 0.83x100\%$ $= 83\%$



Lampiran 19





Lampiran 20 Foto Kegiatan Validasi Media



Lampiran 21



Lampiran 22



